



# JE SUIS OFFICIEL EN ATHLETISME



Version	2.1
Date révision	19/11/2018
Auteur	Didier Foulon

## 1 Table des matières

1	Table des matières.....	2
2	Introduction .....	5
3	Sites de référence.....	5
4	Comportement .....	6
4.1	Présence.....	6
4.2	Entraîneur / Parent.....	6
5	Catégories.....	6
6	Courses.....	7
6.1	Général.....	7
6.2	Sprint.....	8
6.2.1	Général.....	8
6.2.2	Haies.....	8
6.2.3	Anémomètre .....	9
6.3	800m.....	9
6.3.1	Ligne de rabattement .....	9
6.4	>= 1000m.....	10
6.5	Relais .....	11
6.6	Steeple .....	12
6.7	Marche .....	13
6.8	Course de l'heure .....	13
6.9	Départ .....	14
6.9.1	Placement.....	14
6.9.2	Commandements .....	14
6.9.3	Faux départ et rappel de course.....	14
6.10	Course .....	15
6.11	Arrivée .....	16
6.12	Chronométrage.....	17
6.12.1	Général.....	17
6.12.2	Chronométrage manuel.....	17
6.12.3	Chronométrage électronique .....	18
6.13	Rafrâichissements.....	18
6.14	Distances, nombre et hauteurs des haies.....	19
7	Concours.....	20
7.1	Général.....	20
7.1.1	Délais .....	20
7.1.2	Dossards .....	20
7.1.3	Essais .....	21
7.1.4	Mesure.....	21
7.1.5	Résultats des essais.....	21
7.2	Lancers .....	22
7.2.1	Mesure.....	22
7.2.2	Obligations de l'athlète .....	24
7.2.3	Repères .....	24
7.2.4	Poids des engins .....	24
7.2.5	Disque.....	25
7.2.6	Javelot.....	26
7.2.7	Marteau.....	27
7.2.8	Poids.....	29

7.3	Sauts horizontaux.....	30
7.3.1	Mesure.....	30
7.3.2	Obligations de l'athlète.....	30
7.3.3	Repères.....	30
7.3.4	Anémomètre.....	30
7.3.5	Longueur.....	31
7.3.6	Triple saut.....	31
7.4	Sauts verticaux.....	32
7.4.1	Mesure.....	32
7.4.2	Obligations de l'athlète.....	32
7.4.3	Repères.....	32
7.4.4	Hauteur.....	33
7.4.5	Perche.....	34
8	Fiches.....	35
8.1	Répartition des tâches entre le Directeur de réunion et le Juge-Arbitre.....	35
8.2	Rôle des officiels.....	36
8.2.1	Arrivée (Compte-Tours).....	36
8.2.2	Chronométrage manuel.....	36
8.2.3	Commissaire.....	36
8.3	Anémomètre.....	37
8.4	Chef concours – Disque.....	38
8.4.1	Avant la compétition.....	38
8.4.2	Echauffement.....	38
8.4.3	Compétition.....	38
8.4.4	Après la compétition.....	38
8.5	Chef concours – Hauteur.....	39
8.5.1	Avant la compétition.....	39
8.5.2	Echauffement.....	39
8.5.3	Compétition.....	39
8.5.4	Après la compétition.....	39
8.6	Chef concours – Javelot.....	40
8.6.1	Avant la compétition.....	40
8.6.2	Echauffement.....	40
8.6.3	Compétition.....	40
8.6.4	Après la compétition.....	40
8.7	Chef concours – Longueur.....	41
8.7.1	Avant la compétition.....	41
8.7.2	Echauffement.....	41
8.7.3	Compétition.....	41
8.7.4	Après la compétition.....	41
8.8	Chef concours – Marteau.....	42
8.8.1	Avant la compétition.....	42
8.8.2	Echauffement.....	42
8.8.3	Compétition.....	42
8.8.4	Après la compétition.....	42
8.9	Chef concours – Perche.....	43
8.9.1	Avant la compétition.....	43
8.9.2	Echauffement.....	43
8.9.3	Compétition.....	43

8.9.4	Après la compétition.....	43
8.10	Chef concours – Poids.....	44
8.10.1	Avant la compétition.....	44
8.10.2	Echauffement.....	44
8.10.3	Compétition.....	44
8.10.4	Après la compétition.....	44
8.11	Chef concours – Triple.....	45
8.11.1	Avant la compétition.....	45
8.11.2	Echauffement.....	45
8.11.3	Compétition.....	45
8.11.4	Après la compétition.....	45
8.12	Compteurs de tours .....	46
8.12.1	Introduction .....	46
8.12.2	3000m .....	46
8.12.3	5000m .....	46
8.12.4	10000m.....	47
8.12.5	Heure (jumelée avec 10000m) .....	48
8.13	Délais.....	49
8.14	Engins.....	49
8.15	Haies .....	50
8.16	Repères / Marques.....	52
8.17	Signes / Abréviations.....	52
8.18	Steeple .....	53
8.18.1	1 <sup>ère</sup> haie franchie .....	53
8.18.2	Distance entre les obstacles.....	53
8.18.3	Nombre d'obstacles.....	53
8.18.4	Distance « départ – arrivée ».....	53
9	Notes .....	54
10	Sources.....	56
11	Remerciements .....	56

## 2 Introduction

Ce livret a pour but d'aider à la découverte des règles en athlétisme et d'aider les officiels à arbitrer les meetings régionaux.

Ce livret ne remplace aucun des règlements établis par l'IAAF, la LRBA, la LBFA et/ou la VAL. Il n'a pas la prétention d'être complet. Je vous invite donc à parfaire vos connaissances en lisant les différents documents édités par les fédérations susmentionnées.

Il ne faut jamais perdre de vue que les règlements évoluent. Ce qui est vrai aujourd'hui – cette saison – ne le sera pas nécessairement le lendemain – la saison prochaine.

Devenir Officiel, c'est :

- être impartial ;
- être objectif ;
- faire respecter et suivre les règles dans un esprit de sportivité ;
- juger rapidement les événements ;
- s'assurer de la sécurité des personnes sur le terrain.

Il existe différents niveaux d'officiels en Belgique :

Niveau	Badge
Officiel de Cercle	
Niveau 1 (Provincial)	
Niveau 2 (National)	
Niveau 3 (International)	
Juge de Marche	

## 3 Sites de référence

Vous trouverez la documentation éditée par les différentes fédérations sur leur site respectif :

IAAF	<a href="http://www.iaaf.org">http://www.iaaf.org</a>
LBFA	<a href="http://www.lbfa.be">http://www.lbfa.be</a>
VAL	<a href="http://www.val.be">http://www.val.be</a>

# Règles

## 4 Comportement

Avant de nous plonger dans les règles techniques, voici quelques règles de comportement qu'un officiel doit respecter pour favoriser le déroulement des compétitions.

### 4.1 Présence

Afin que les compétitions puissent se dérouler de manière efficace, les officiels convoqués doivent être présents au plus tard 30' avant le début de la réunion. Ceci permet :

- Au Juge-Arbitre de répartir les tâches à chacun ;
- Aux athlètes de s'échauffer sous la surveillance des officiels dans les concours ;
- De débiter les premières épreuves à l'heure.

En cas de problème pour répondre positivement à une convocation, le désignateur doit être prévenu au plus tôt afin de pouvoir procéder, si possible, à un remplacement.

### 4.2 Entraîneur / Parent

Le terrain ne doit être occupé que par les athlètes participants à une épreuve, les officiels et les aidants. Toute autre personne n'a pas sa place sur le terrain et ce, principalement, pour des raisons de sécurité.

Comme officiel, il est donc demandé d'être concentré sur sa tâche d'officiel et de ne pas être distrait par un rôle d'entraîneur et/ou parent, par une discussion avec d'autres officiels/personnes... Cette distraction pourrait avoir des conséquences négatives (accidents par exemple).

## 5 Catégories

Les différentes catégories en Belgique sont :

Catégorie	Age	
	Min	Max
Kangourou (U8)	6	7
Benjamin (U10)	8	9
Pupille (U12)	10	11
Minime (U14)	12	13
Cadet (U16)	14	15
Scolaire (U18)	16	17
Junior (U20)	18	19
Senior	20	34
Master	35	...

Les âges doivent être calculés uniquement sur base de l'année de naissance sauf pour l'âge minimum des catégories Kangourou et Master : le jour de son anniversaire. Ces catégories sont valables tant pour les dames que les hommes mais une séparation est faite entre les deux sexes.

*Note : Les épreuves mixtes sont tolérées pour les concours (avec des classements séparés) et les courses à partir du 5000m (avec classement unique).*

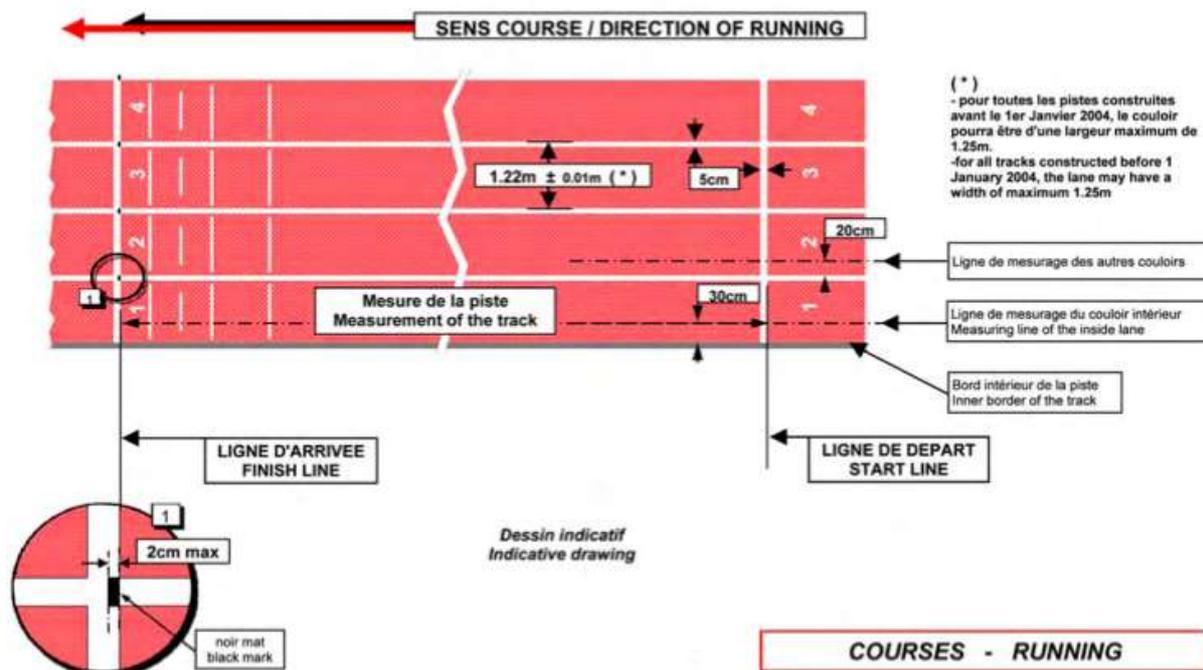
## 6 Courses

### 6.1 Général

Les courses se déroulent « corde » (premier couloir) à gauche.

Les couloirs ont une largeur de 1m22\* et sont délimités par des lignes blanches de 5cm de large. La ligne blanche de droite (dans le sens de la course) fait partie du couloir.

Schéma :



## 6.2 Sprint

### 6.2.1 Général

Les courses jusqu'au 400m inclus sont courues entièrement en couloirs. Les athlètes prennent leur départ dans des starting-blocks (les benjamins (U10) ne peuvent pas utiliser de starting-blocks ; les pupilles (U12), minimes (U14) et masters ne sont pas obligés de les utiliser).

Il y a 2 types de sprint :

- Plat
- Haies

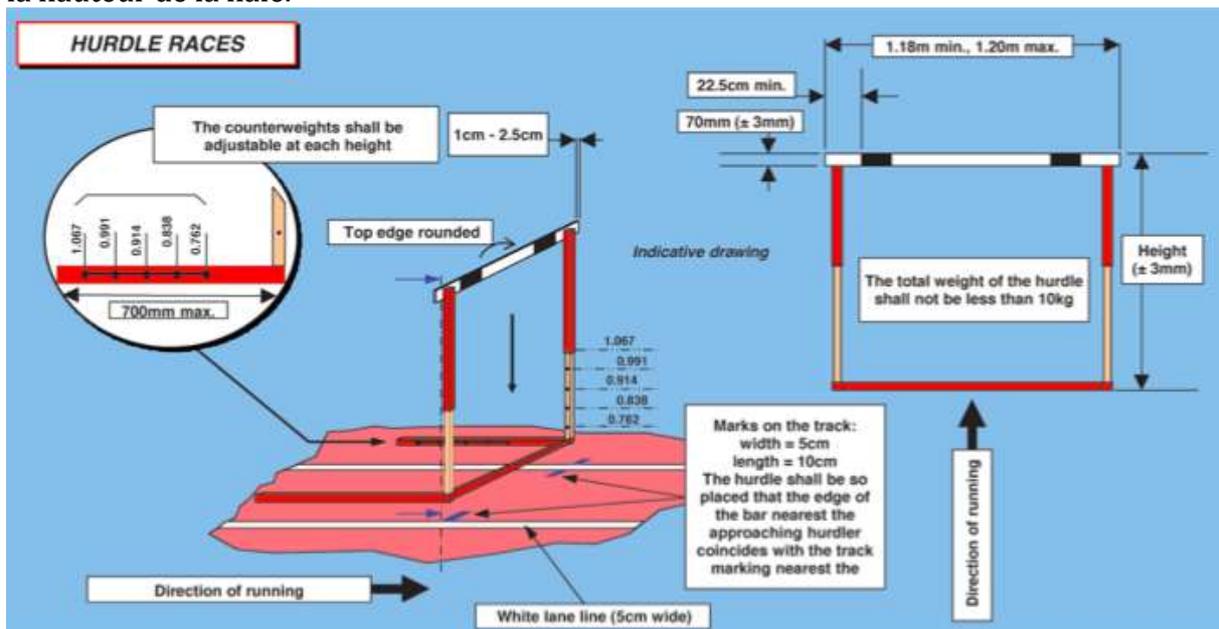
La mesure du vent doit être faite pour les courses de sprint jusqu'au 200m inclus et ce à partir de la catégorie Cadet (U16).

### 6.2.2 Haies

Les athlètes doivent franchir chaque haie.

Les pieds des haies sont dirigés vers l'athlète.

Les contrepoids sont positionnés l'un en face de l'autre dans les encoches prévues pour la hauteur de la haie.



L'athlète est disqualifié :

- en cas de non-franchissement de haie ;
- s'il traîne le pied ou la jambe arrière en dessous du plan horizontal du haut de la haie au moment de son franchissement ;
- si son pied ou sa jambe se trouve, au moment du franchissement, sur un côté ou l'autre de la haie, en dessous du plan horizontal du haut de n'importe quelle haie ;
- s'il renverse, de l'avis du Juge-Arbitre, délibérément une haie.

### 6.2.3 Anémomètre

La mesure de la vitesse du vent doit être prise en fonction de l'épreuve :

Epreuve	Durée	Début
100-80H	10"	Départ de la course
100H-110H	13"	Départ de la course
200	10"	Quand le 1 <sup>er</sup> entre dans la ligne droite

Cette mesure est faite grâce à un anémomètre placé le long de la piste, à côté du couloir 1, à 50m de la ligne d'arrivée et à une hauteur de 1m22.

La lecture de la vitesse du vent est faite en  $m/s$  (mètres par seconde) arrondie au dixième (0,1) supérieur.

### 6.3 800m

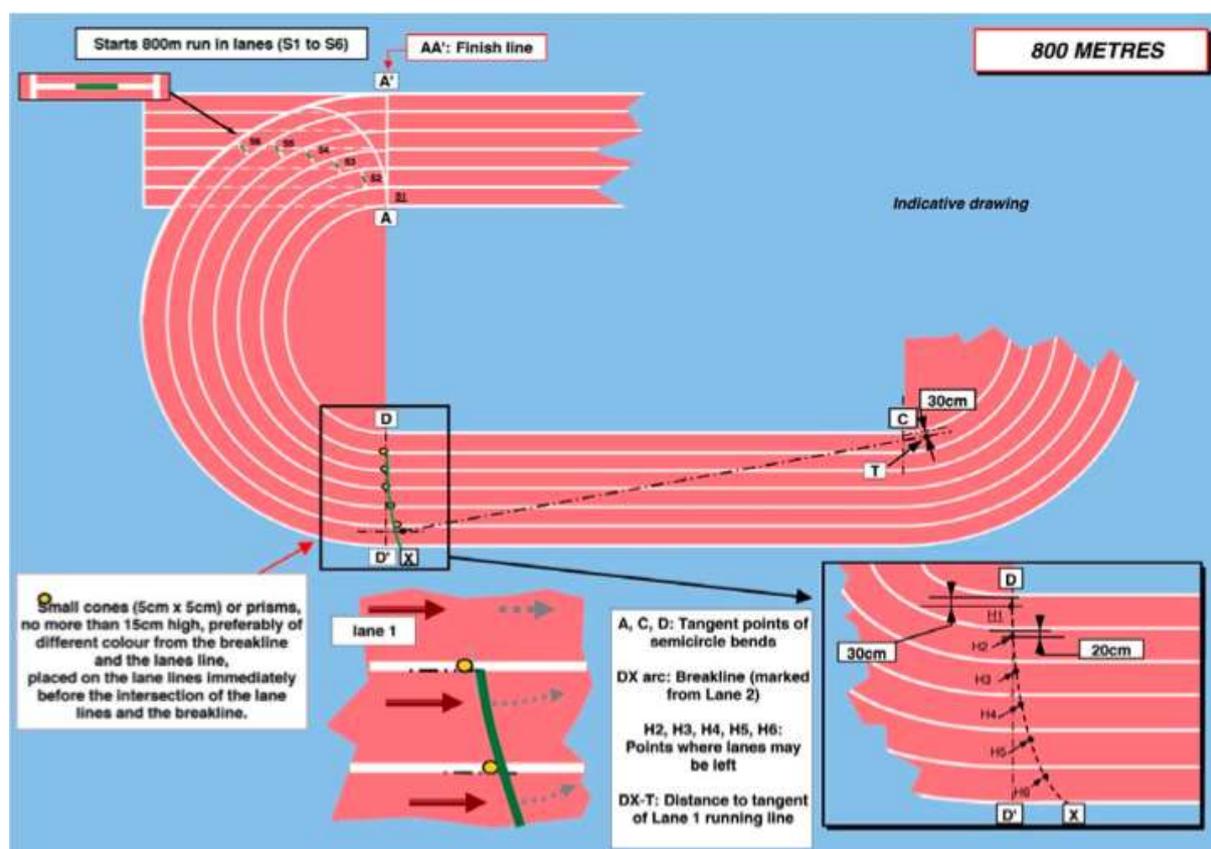
Le départ des courses de 800m se fait de préférence en couloirs mais peut également se faire à partir d'une ligne incurvée.

Lorsque le départ se déroule en couloirs, les athlètes courent en couloirs le premier virage et peuvent ensuite se rabattre au-delà de la ligne de rabattement.

#### 6.3.1 Ligne de rabattement

La ligne de rabattement est une ligne incurvée de 5cm de large, tracée au travers de la piste excepté au couloir 1.

Des cônes sont placés sur les lignes de couloir immédiatement avant (dans le sens de la course) l'intersection des lignes de couloir et de la ligne de rabattement.

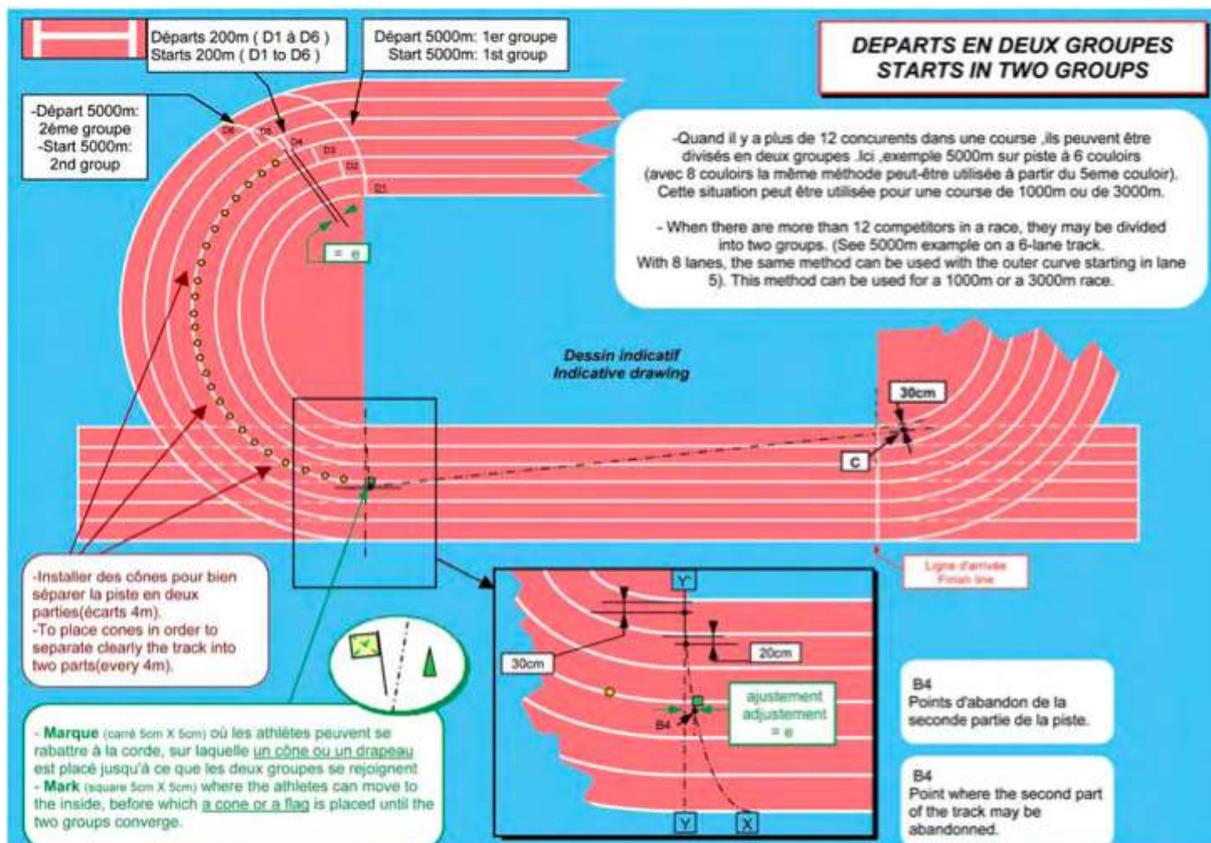


## 6.4 >= 1000m

Le départ des courses à partir du 1000m se fait à partie d'une ligne incurvée.

Si plus de 12 athlètes sont au départ, ils peuvent être répartis en 2 groupes ( $\frac{2}{3}$  sur la ligne de départ normale) et  $\frac{1}{3}$  sur une ligne incurvée marquée au travers de la moitié extérieure de la piste.

Ce deuxième groupe pourra se rabattre au-delà de la ligne de rabattement (voir 800m) pour les courses de 2000m et 10000m, au-delà d'une marque à l'entrée de la ligne droite pour les courses de 1000m, 3000m et 5000m.



## 6.5 Relais

Le départ des courses de relais s'effectue comme pour une course individuelle.

Les athlètes doivent se transmettre un témoin dans la zone de transmission :

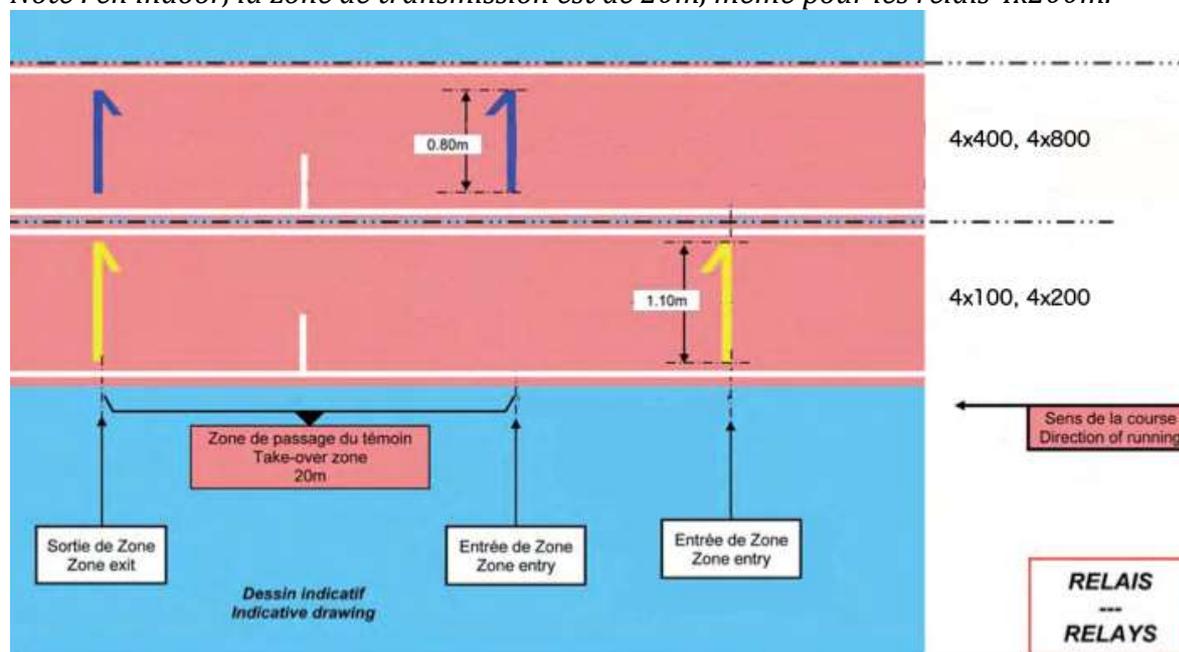
- 20m pour les parcours de 400m ou plus
- 30m pour les parcours de moins de 400m

La zone de transmission se termine toujours 10m après la ligne théorique de départ.

C'est la position du témoin qui est jugée et non la position des relayeurs. Le témoin doit être tenu durant toute la course. L'athlète le faisant tomber doit le ramasser et doit reprendre sa course depuis l'endroit de la chute.

Les relayeurs disposant d'une zone de transmission de 30m peuvent placer une marque (ruban adhésif de maximum 40cmx5cm d'une couleur distinctive) dans leur couloir.

*Note : en indoor, la zone de transmission est de 20m, même pour les relais 4x200m.*



## 6.6 Steeple

A chaque tour « complet », il y a 5 obstacles : 4 haies et 1 rivière. La rivière y est le 4<sup>ème</sup>. Les obstacles sont également répartis (distance = tour avec obstacles / 5).

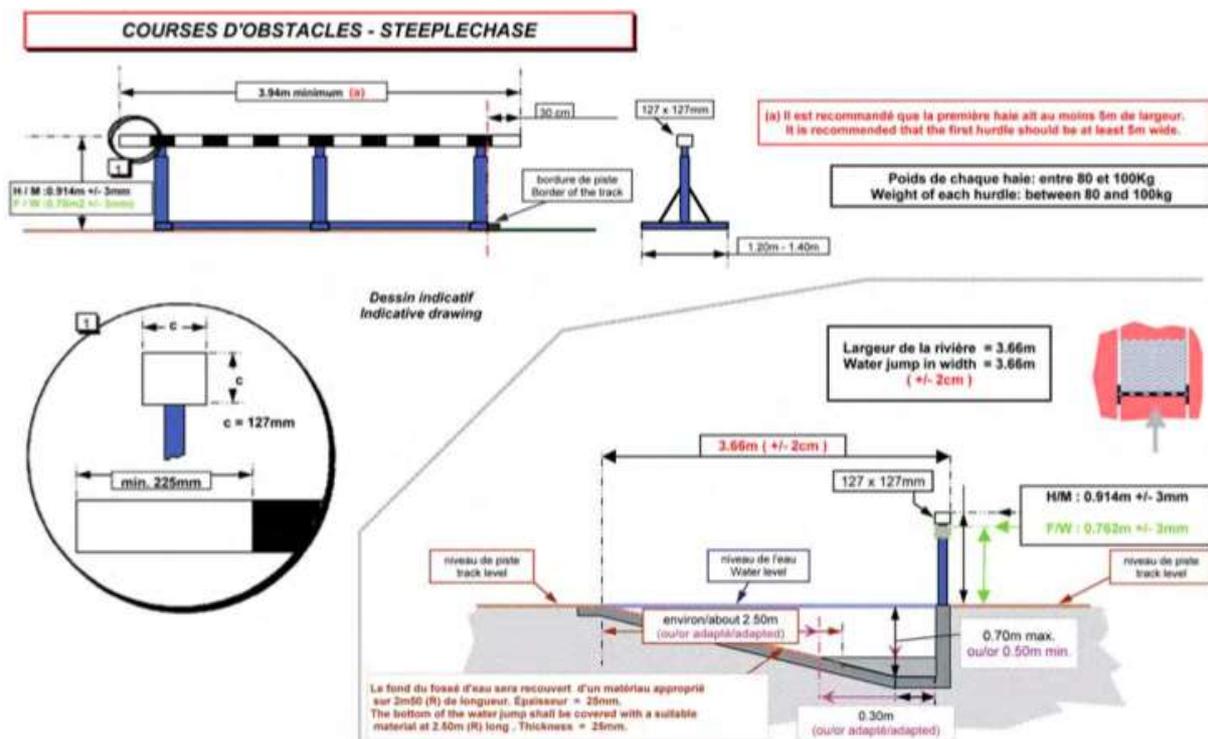
Le premier obstacle à franchir sera celui placé en diagonale de la ligne de départ de la distance « plate ». Il est recommandé que cet obstacle ait une longueur minimale de 5m.

Le nombre de haies est obtenu par la formule : nombre de centaines de mètres – 2 et le nombre de rivières correspond au nombre de tours complets pour la distance « plate » :

- 3000m steeple → 30-2=28 haies, 7 rivières
- 2000m steeple → 20-2=18 haies, 5 rivières
- 1500m steeple → 15-2=13 haies, 3 rivières

Si la rivière est à l'intérieur de la piste, le tour avec obstacles étant plus petit que 400m, il faudra « reculer » la ligne de départ par rapport à la ligne de départ de la distance identique sur le plat.

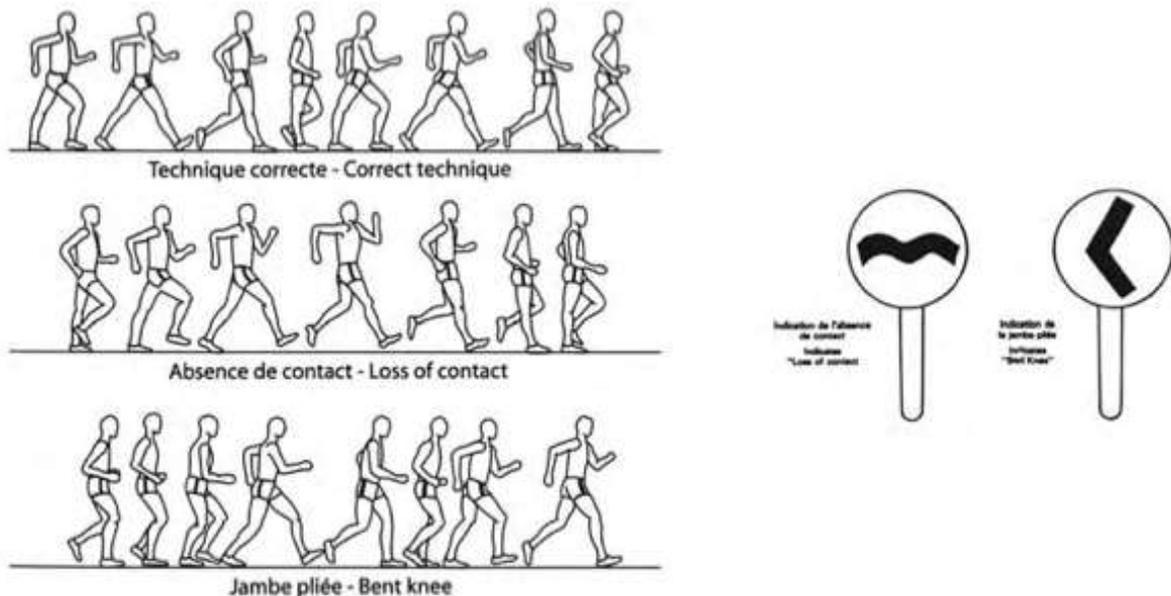
Au contraire, lorsque la rivière se trouve à l'extérieur de la piste, le tour avec obstacles étant plus grand que 400m, il faudra l'« avancer ».



## 6.7 Marche

La marche est la seule épreuve en Belgique pour laquelle des officiels spécifiques sont nécessaires. Ceux-ci veilleront aux respects de la technique de marche :

- jambe d'appui tendue à l'avant
  - toujours un contact avec le sol
- durant le déroulement de l'épreuve.



## 6.8 Course de l'heure

La particularité de cette épreuve est que le classement s'établit en fonction de la distance parcourue (par ordre décroissant).

Afin de signaler la fin de l'épreuve, le starter – sous l'ordre d'un chronométreur – tire un coup de pistolet :

- A la 59<sup>ème</sup> minute de course pour indiquer à tous – athlètes et officiels – qu'il ne reste plus qu'une minute de course ;
- A l'heure de course pour arrêter la course.

Un officiel est préposé à chaque athlète pour marquer l'endroit du dernier contact que l'athlète a eu avec le sol avant ou au moment du dernier coup de pistolet.

## 6.9 Départ

### 6.9.1 Placement

Les athlètes seront placés par l'aide-starter en retrait (1m à 2m) de la/leur ligne de départ.

L'aide-starter vérifie les dossards. Ces dossards sont placés sur la poitrine pour toutes les courses.

*Note : Dans les compétitions internationales, les athlètes ont un dossard sur la poitrine et un sur le dos.*

Le starter porte un manchon (afin d'être identifiable de loin) et se place, si possible, à égale distance de tous les athlètes. Le starter annonce aux autres officiels que la course est prête à être courue (exemple : par un coup de sifflet). Il attendra la réponse du chef chronométreur avant de procéder aux commandements du départ.

### 6.9.2 Commandements

Les ordres de départ sont :

Distance	A vos marques	Prêt	Coup de pistolet
Sprint	X	X	X
> 400m	X		X
Relais (1 <sup>er</sup> <= 400m)	X	X	X
Relais (1 <sup>er</sup> > 400m)	X		X

Le coup de pistolet ne sera donné que lorsque tous les athlètes sont immobiles.

### 6.9.3 Faux départ et rappel de course

La course sera rappelée par le starter et/ou le starter de rappel lorsqu'un athlète fait un faux départ. Un faux départ est attribué à un athlète s'il réagit plus rapidement que 100 millièmes de seconde par rapport au coup de pistolet (seulement au(x) responsable(s) du faux départ).

En course individuelle, tout athlète responsable d'un faux départ se verra montrer une carte rouge et noire () et sera disqualifié.

En épreuves combinées, le 1<sup>er</sup> faux départ par course n'entraînera pas de

disqualification (carte jaune et noire  pour tous). Les faux départs suivants entraîneront une disqualification.

*Note : Les BPM (Benjamins (U10), Pupilles (U12), Minimes (U14)) sont disqualifiés à leur 2<sup>ème</sup> faux départ en course individuelle et à leur 3<sup>ème</sup> faux départ en épreuves combinées.*

Au cas où un problème technique provoque le rappel de la course, une carte verte () sera montrée aux athlètes.

Lorsqu'un athlète ne se tient pas immobile pour le départ sans provoquer de faux départ, le Juge-Arbitre lui donnera une carte jaune () en avertissement.

Les cartes sont montrées par l'aide-starter.

Catégorie	Type Faux Départ / Rappel	Individuelle		Epreuves Combinées	
		Responsable	Autres	Responsable	Autres
> BPM (≥U16)	1 <sup>er</sup> course		-		
	> 1 <sup>er</sup> course		-		-
BPM (≤U14)	1 <sup>er</sup> athlète		-		-
	2 <sup>ème</sup> athlète		-		-
	3 <sup>ème</sup> athlète	Impossible			-
Toutes	Technique	-		-	
	Gêne		-		-
Master	1 <sup>er</sup> athlète		-		-
	2 <sup>ème</sup> athlète		-		-

Note : Le règlement spécifique aux masters ne s'applique que pour les compétitions destinées uniquement aux masters.

### 6.10 Course

Un athlète fait une faute si :

- il sort de son couloir et gêne un concurrent ;
- il sort de son couloir par la gauche et en tire un avantage (en virage par exemple) ;
- bouscule volontairement un concurrent dans les courses en peloton ;
- fait une faute « technique » :
  - mauvais franchissement de haie ;
  - passage hors zone dans les courses de relais ;
  - marche non réglementaire ;
  - ...

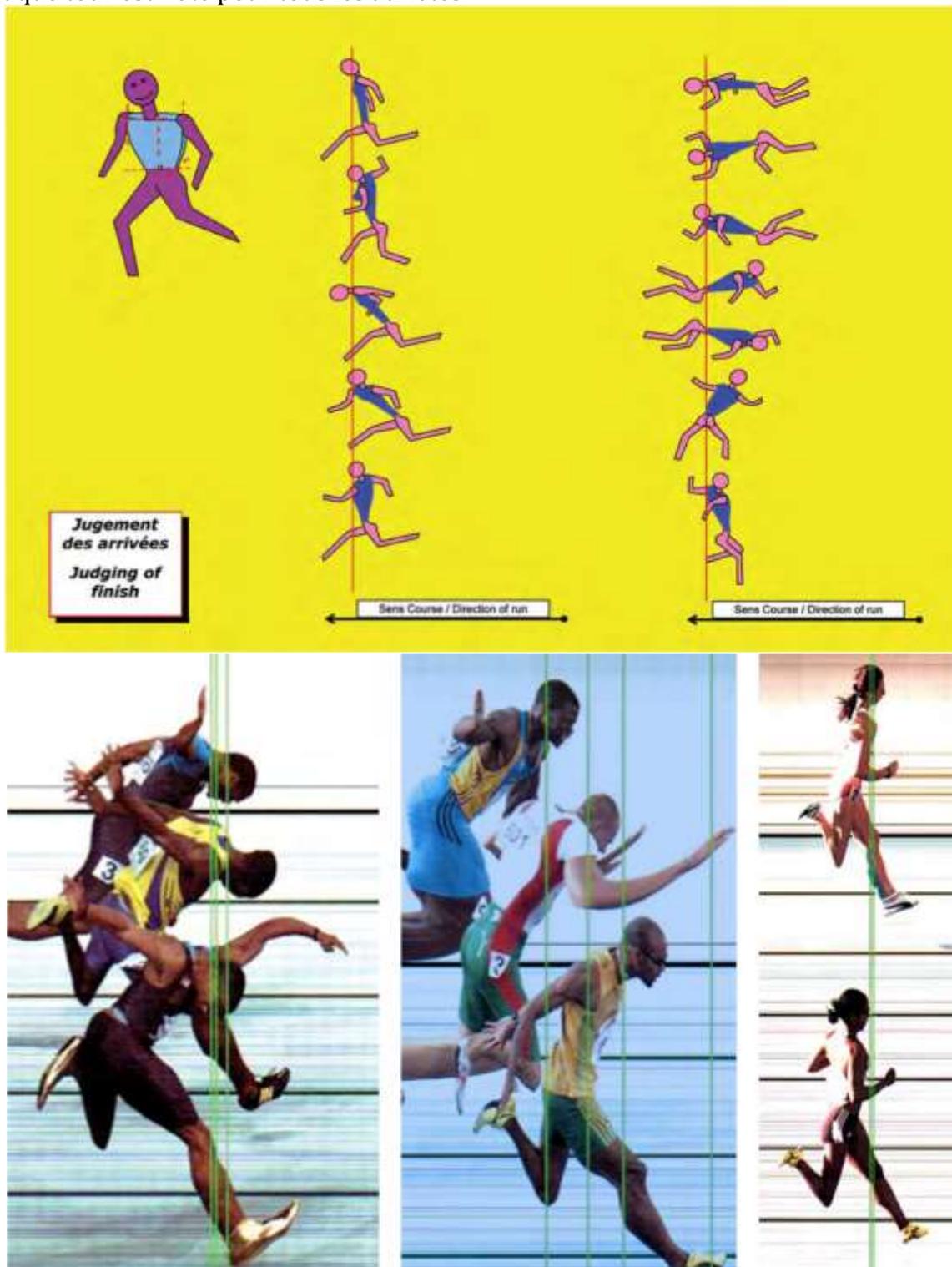


Les commissaires lèveront un drapeau jaune (  ) pour indiquer qu'un athlète a commis une faute en course. Les commissaires sont les adjoints du Juge-Arbitre des courses. Le Juge-Arbitre prendra sa décision en fonction du rapport des commissaires.

### 6.11 Arrivée

L'arrivée est jugée par les officiels placés tous du même côté, en hauteur (exemple : sur une échelle), à 5m au moins dans le prolongement de la ligne d'arrivée. L'arrivée des athlètes est jugée lorsque le buste atteint le plan vertical de la ligne d'arrivée.

Pour les courses longues ( $\geq 1500\text{m}$ ), un décompte des tours est effectué par des compte-tours. Pour celles qui sont supérieures ou égales à  $5000\text{m}$ , le temps de passage à chaque tour est noté pour tous les athlètes.



## 6.12 Chronométrage

### 6.12.1 Général

Pour les courses, il y a 2 types de chronométrage :

- manuel (arrondi au dixième (0,1) de seconde supérieur)
- électronique (arrondi au centième (0,01) de seconde supérieur).

Notes :

- Les temps sur les distances supérieures à 10000m sont arrondis au dixième (0,1) de seconde supérieur ;
- Les temps des courses courues entièrement ou en partie hors stade sont arrondis à la seconde supérieure.

Le chef chrono indique, en réponse au starter, que les officiels à l'arrivée et aux chronos sont prêts (exemple : par un coup de sifflet).

### 6.12.2 Chronométrage manuel

Le chronométrage manuel débute dès que l'on voit la flamme ou la fumée du pistolet. Tout comme pour l'établissement du classement, le temps sera pris lorsque le buste atteint le plan vertical de la ligne d'arrivée.

Pour le chronométrage manuel, 3 chronos devraient être utilisés. Les temps sont arrondis au dixième (0,1) de seconde supérieur. Le temps attribué à l'athlète est le temps « intermédiaire / moyen » (pas la moyenne des temps) :

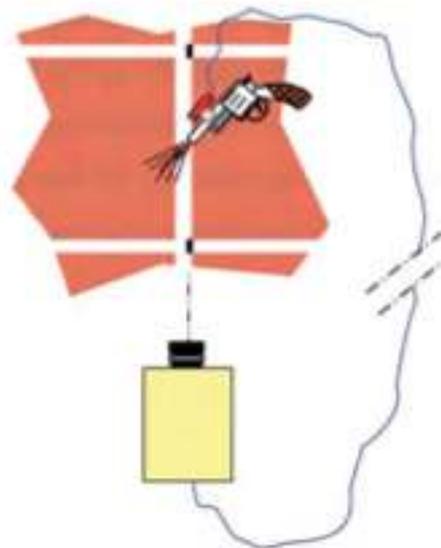
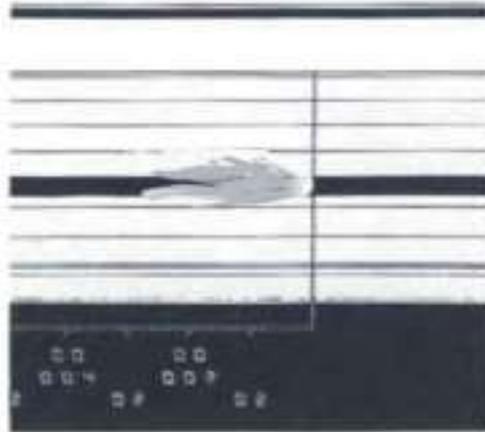
Temps des chronométreurs	Temps de l'athlète
3 temps identiques	Même temps
2 temps identiques + 1 temps différent	Temps identique (on retire le différent)
3 temps différents	Temps intermédiaire (on retire le meilleur et le moins bon)
2 temps différents	Temps le moins bon (on retire le meilleur)
1 temps	Même temps

Exemple (400m):

Place	Ch 1	Ch 2	Ch 3	Ch 4	Ch 5	Ch 6	Ch 7	Ch 8	Temps athlète
1	47.24	47.28	47.32						47.3
2				47.31	47.35	47.39			47.4
3		48.19					47.98	48.09	48.1
4			47.99	48.08	48.27				48.1
5						49.17	49.04		49.2
6								49.49	49.5

### 6.12.3 Chronométrage électronique

Pour le chronométrage électronique, le responsable de la photo-finish procèdera, avec l'aide du Juge-Arbitre des courses et du Starter à la vérification du « zéro » (déclenchement du chronométrage dans la limite tolérée, à savoir maximum 1 millième de seconde).



### 6.13 Rafrâichissements

Dans les épreuves de 5000m et plus, le comité organisateur peut prévoir de l'eau et des éponges pour les athlètes si les conditions atmosphériques les rendent nécessaires.

## 6.14 Distances, nombre et hauteurs des haies

HOMMES										
Distance	Nb	SEN	JUN U20	SCOL U18	CAD U16	MIN U14	PUP U12	Dép.	Arr.	Entre
110H	10	1,067	0,991 1,000	0,914	-	-	-	13,72	14,02	9,14
100H	10	-	-	-	0,914	-	-	13	10,5	8,5
80H	8	-	-	-	-	0,838	-	12	12	8
60H	6	-	-	-	-	-	0,762	11	14	7
400H	10	0,914	0,914	0,838	-	-	-	45	40	35
300H	7	-	-	-	0,762	-	-	50	40	35
150H	3	-	-	-	-	0,762	-	40	40	35
Steeple		0,914	0,914	0,914	0,762	-	-			

DAMES										
Distance	Nb	SEN	JUN U20	SCOL U18	CAD U16	MIN U14	PUP U12	Dép.	Arr.	Entre
100H	10	0,838	0,838	0,762	-	-	-	13	10,5	8,5
80H	8	-	-	-	0,762	-	-	12	12	8
60H	6	-	-	-	-	0,762	0,762	11	14	7
400H	10	0,762	0,762	0,762	-	-	-	45	40	35
300H	7	-	-	-	0,762	-	-	50	40	35
150H	3	-	-	-	-	0,762	-	40	40	35
Steeple		0,762	0,762	0,762	0,762	-	-			

MASTERS HOMMES										
Distance	Nb	M35-49	M50-59	M60-69	M70-79	M80+		Dép.	Arr.	Entre
110H	10	0,991	-	-	-	-		13,72	14,02	9,14
100H	10	-	0,914	-	-	-		13	10,5	8,5
100H	10	-	-	0,838	-	-		12	16	8
80H	8	-	-	-	0,762	0,686		12	19	7
400H	10	0,914	0,838	-	-	-		45	40	35
300H	7	-	-	0,762	0,686	-		50	40	35
200H	5	-	-	-	-	0,686		20	40	35
Steeple		0,914	0,914	0,762	0,762	0,762				

MASTERS DAMES										
Distance	Nb	M35-39	M40-49	M50-59	M60-69	M70+		Dép.	Arr.	Entre
100H	10	0,838	-	-	-	-		13	10,5	8,5
80H	8	-	0,762	-	-	-		12	12	8
80H	8	-	-	0,762	0,686	0,686		12	19	7
400H	10	0,762	0,762	-	-	-		45	40	35
300H	7	-	-	0,762	0,686	-		50	40	35
200H	5	-	-	-	-	0,686		20	40	35
Steeple		0,762	0,762	0,762	-	-				

## 7 Concours

### 7.1 Général

#### 7.1.1 Délais

Chaque athlète doit respecter un délai raisonnable pour effectuer son essai. Ce délai dépend de l'épreuve et du nombre d'athlètes encore en compétition.



Un officiel lève et maintient levé un drapeau jaune (  ), ou par tout autre signal, pour signaler à l'athlète qu'il ne lui reste que 15" pour débiter son essai. Il sera abaissé lorsque :

- L'essai est achevé ;
- Le délai est écoulé et que le drapeau rouge pour le signaler est levé.

<b>Epreuves individuelles</b>			
<b>Nb athlètes</b>	<b>Hauteur</b>	<b>Perche</b>	<b>Autre</b>
> 3 + tout 1 <sup>er</sup> essai	30"	1'	30"
2 ou 3	1'30"	2'	1'
1	3'	5'	-
Essais consécutifs	2'	3'	2'

<b>Epreuves combinées</b>			
<b>Nb athlètes</b>	<b>Hauteur</b>	<b>Perche</b>	<b>Autre</b>
> 3 + tout 1 <sup>er</sup> essai	30"	1'	30"
2 ou 3	1'30"	2'	1'
1 ou essais consécutifs	2'	3'	2'

Notes :

- *Excepté pour les essais consécutifs, un changement de délai ne sera appliqué que lorsque la barre est élevée à une hauteur supérieure ;*
- *Le délai sera augmenté d'1' pour le vainqueur d'un concours de saut en hauteur ou de saut à la perche lorsque l'athlète fait une tentative d'un record pertinent pour la compétition.*

#### 7.1.2 Dossards

Le chef-concours procède à la vérification des dossards. Ces dossards sont placés sur la poitrine de l'athlète.

*Note : Dans les sauts verticaux, l'athlète peut placer son dossard à sa meilleure convenance sur la poitrine ou sur le dos.*

*Note : Dans les compétitions internationales, les athlètes ont un dossard sur la poitrine et un sur le dos excepté dans les concours de sauts où 1 seul dossard est obligatoire.*

### 7.1.3 Essais

Les athlètes doivent concourir dans l'ordre tiré au sort. Lorsqu'un athlète participe à plusieurs épreuves simultanées, il a droit à différer des essais pour autant que ceux-ci restent dans le même tour que ses adversaires et que ce ne soit pas le dernier essai de l'athlète dans un concours.

Le nombre d'essais dépend de la catégorie et de l'épreuve.

*Note : L'organisateur peut décider de limiter le nombre d'essais en fonction du nombre de participants.*

Type d'épreuve	BPM ( $\leq$ U14) ou Epreuves Combinées	Epreuves individuelles ( $>$ BPM( $\geq$ U16))		
		$\leq$ 8 athlètes	$>$ 8 athlètes	
			Tous	Les 8 <sup>ers</sup>
Lancers	3	6	3	+ 3
Sauts horizontaux				
Sauts verticaux	Indéterminé, élimination après 3 échecs consécutifs			

*Note : lorsqu'il y a 6 essais (directement ou 3+3), un classement intermédiaire est établi après 3 essais. Les athlètes qualifiés pour les 3 essais suivants participeront dans l'ordre inverse du classement.*

La validité d'un essai sera indiquée par le chef-concours par un drapeau blanc (  ) lorsque l'essai est achevé.

L'échec d'un essai sera indiqué par le chef-concours par un drapeau rouge (  ).

### 7.1.4 Mesure

Tous les essais valides doivent être mesurés. Les mesures sont arrondies au centimètre inférieur.

*Note : dans les épreuves de sauts verticaux, la mesure se fera lors de chaque changement de hauteur.*

### 7.1.5 Résultats des essais

Les indications suivantes sont utilisées pour noter le résultat d'un essai.

Résultat de l'essai	Symbole	
	Sauts verticaux	Autres
Valide	0	Mesure
Echec	X	
Impasse	-	

## 7.2 Lancers

### 7.2.1 Mesure

#### 7.2.1.1 Mesure de l'essai

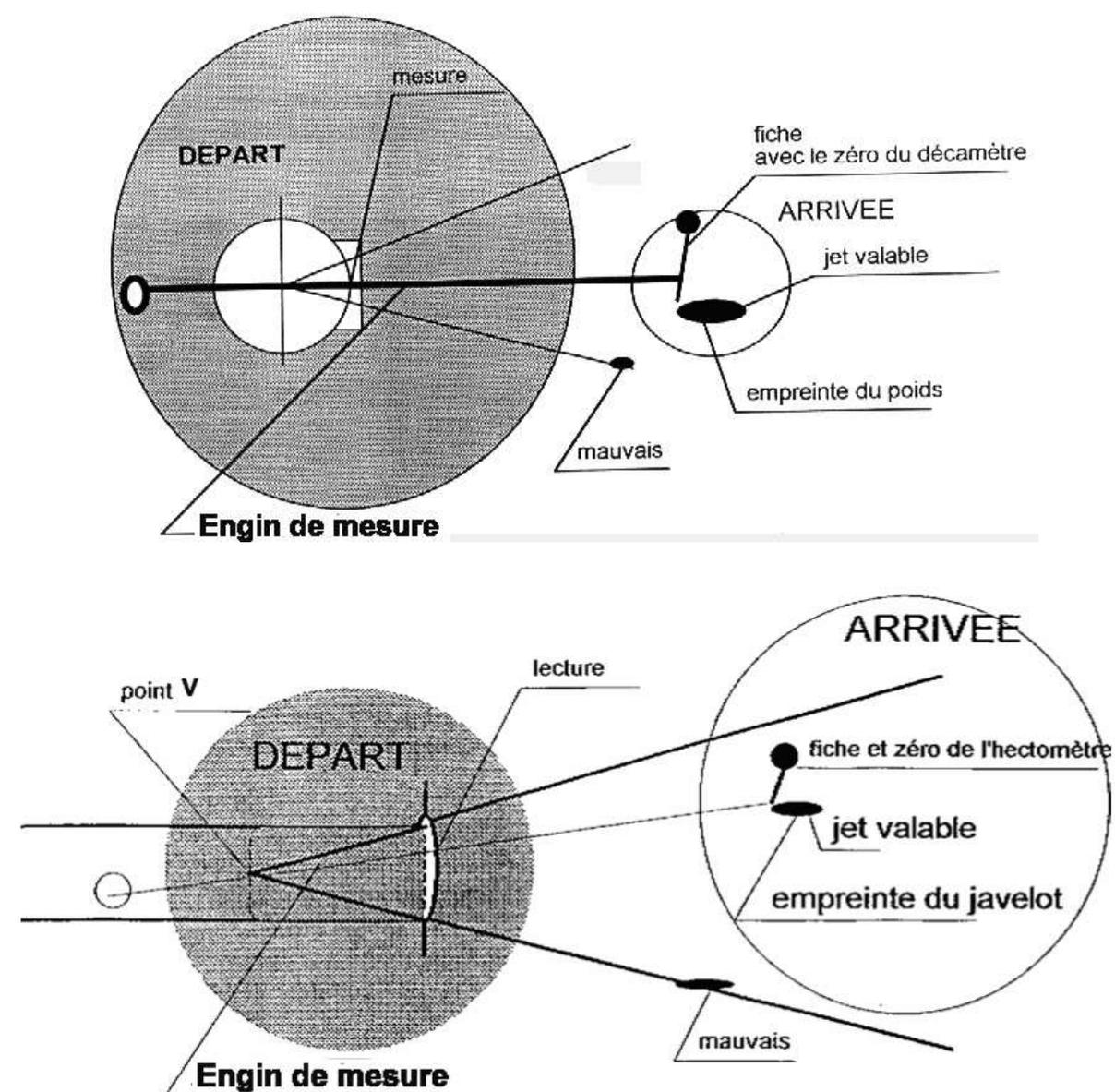
La mesure de l'essai se fait en passant le ruban par le centre du cercle (de lancer ou de 8m au javelot).

La mesure est faite depuis la trace la plus proche faite par l'engin jusqu'au bord intérieur du cercle.

Le 0 est placé à la marque la plus proche de l'aire de lancer.

La lecture se fait à l'intérieur de la bande de fer ou du butoir pour les lancers à partir d'un cercle ou de l'intérieur de l'arc pour les lancers à partir d'une piste d'élan.

Cette lecture est arrondie au cm inférieur.

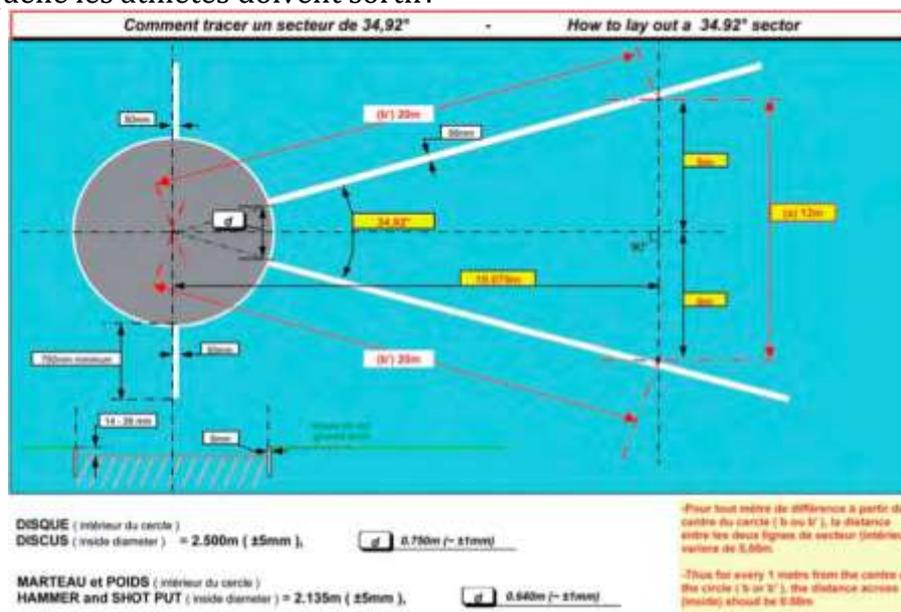


### 7.2.1.2 Mesure du secteur de chute

#### 7.2.1.2.1 Poids, Disque, Marteau

Le secteur de chute a un angle de  $34^{\circ}92''$ . Pour le mesurer, il faut tracer un triangle isocèle dont :

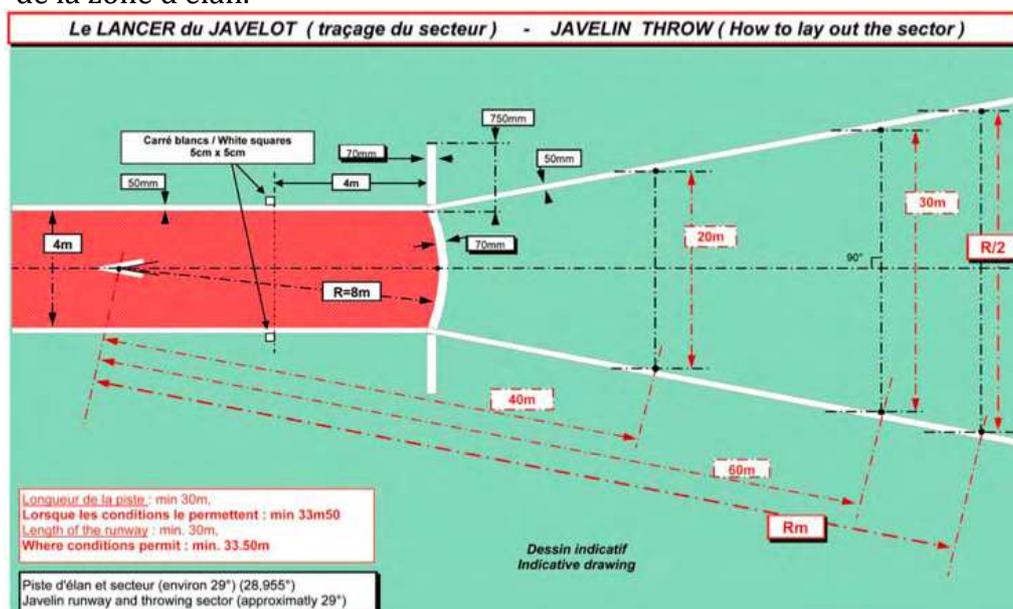
1. Les 2 côtés de même longueur représentent le secteur ;
2. La base doit avoir 60% de la longueur des côtés (ex :  $20\text{m} \times 0,6 = 12\text{m}$ ) ;
3. La bissectrice de l'angle doit être perpendiculaire à la ligne blanche derrière laquelle les athlètes doivent sortir.



#### 7.2.1.2.2 Javelot

Le secteur de chute a un angle de  $28^{\circ}96''$ . Pour le mesurer, il faut tracer un triangle isocèle dont :

1. Les 2 côtés de même longueur représentent le secteur ;
2. La base doit avoir 50% (la moitié) de la longueur des côtés (ex :  $40\text{m} \times 0,5 = 20\text{m}$ ) ;
3. La bissectrice de l'angle doit être parallèle aux lignes blanches délimitant le long de la zone d'élan.



### 7.2.2 Obligations de l'athlète

Pour les lancers à partir d'un cercle, l'athlète doit commencer son jet d'une position stationnaire à l'intérieur du cercle. L'athlète est autorisé à toucher l'intérieur de la bordure. Dans le lancer du poids, il est aussi autorisé à toucher l'intérieur du butoir.

L'athlète doit rester dans le cercle ou sur la piste d'élan tant que l'engin n'a pas touché le sol.

L'essai sera achevé lorsque l'athlète est sorti du cercle ou de la piste d'élan. Cette sortie du cercle ou de la piste d'élan doit se faire « par derrière » les lignes de 75cm perpendiculaires à l'axe du secteur de lancer.

*Note : Au javelot l'athlète est considéré comme étant sorti de la piste d'élan quand l'athlète se trouve derrière une ligne passant par les points séparés de 4m des extrémités de l'arc.*

La trace laissée par l'engin lors de son premier contact avec le sol doit se trouver entièrement dans la zone de réception.

### 7.2.3 Repères

Chaque athlète peut placer au maximum 2 repères le long de la piste d'élan.

Pour les lancers à partir d'un cercle, l'athlète peut placer un repère, le temps de son essai, derrière le cercle.

### 7.2.4 Poids des engins

Sauf indication contraire, le poids des engins est exprimé en kg.

HOMMES							
Epreuves	SEN M35-49	JUN U20	SCOL U18	CAD U16	MIN U14	PUP U12	BEN U10
Poids	7,260	6,000	5,000	4,000	3,000	2,000	1,000
Disque	2,000	1,750	1,500	1,000	0,750	0,600	-
Javelot	0,800	0,800	0,700	0,600	0,400	-	-
Marteau	7,260	6,000	5,000	4,000	-	-	-
Balle de Hockey	-	-	-	-	-	156g à 169g	156g à 169g

DAMES							
Epreuves	SEN M35-49	JUN U20	SCOL U18	CAD U16	MIN U14	PUP U12	BEN U10
Poids	4,000	4,000	3,000	3,000	2,000	2,000	1,000
Disque	1,000	1,000	1,000	1,000	0,750	0,600	-
Javelot	0,600	0,600	0,500	0,500	0,400	-	-
Marteau	4,000	4,000	3,000	3,000	-	-	-
Balle de Hockey	-	-	-	-	-	156g à 169g	156g à 169g

MASTERS	HOMMES				DAMES		
Epreuves	M50-59	M60-69	M70-79	M80+	M50-59	M60-74	M75+
Poids	6,000	5,000	4,000	3,000	3,000	3,000	2,000
Disque	1,500	1,000	1,000	1,000	1,000	1,000	0,750
Javelot	0,700	0,600	0,500	0,400	0,500	0,500	0,400
Marteau	6,000	5,000	4,000	3,000	3,000	3,000	2,000



### 7.2.6 Javelot

Le javelot se lance depuis une piste d'élan large de 4m et longue de minimum 30m. Elle est délimitée par des lignes de 5cm.

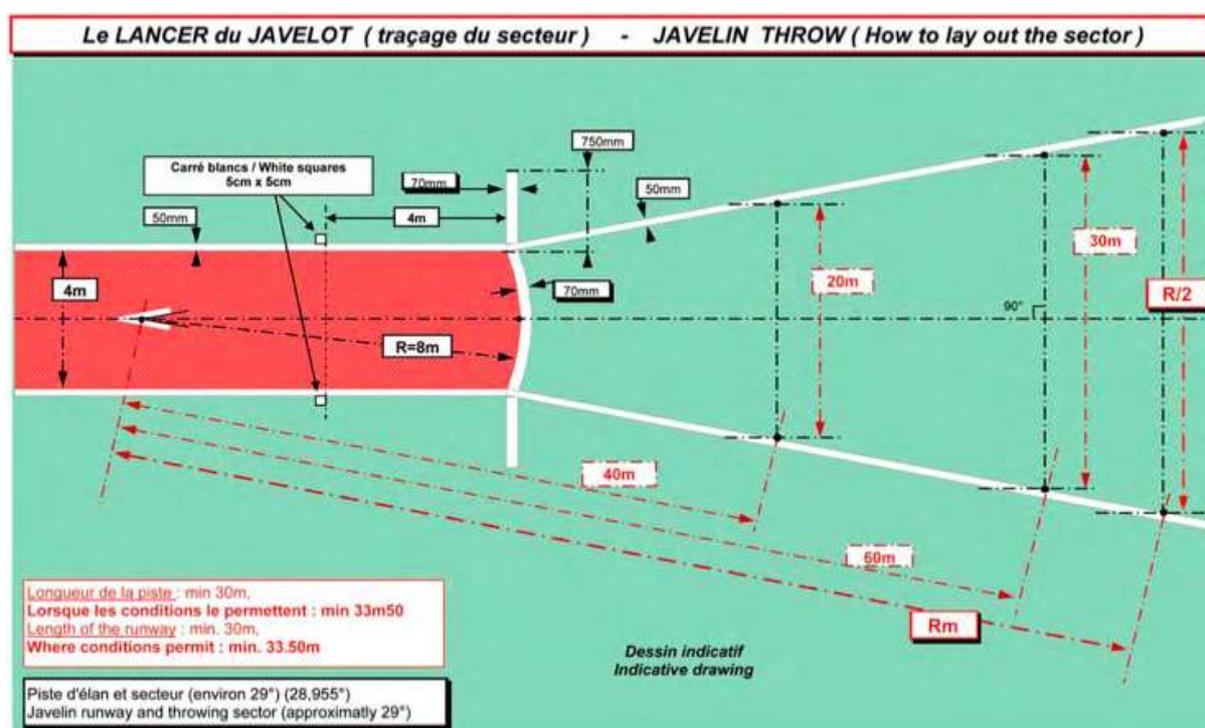
Cette piste d'élan se termine par un arc de cercle de 8m de rayon. Cet arc de cercle a minimum 7cm de large. Cet arc de cercle est prolongé par des lignes de minimum 75cmx7cm perpendiculaires à la piste d'élan. Une marque de 5cmx5cm sera placée à 4m de la fin de la piste d'élan de chaque côté de celle-ci.

Chaque athlète peut placer jusqu'à 2 repères le long de la piste d'élan.

Le lancer du javelot se fait par-dessus l'épaule et en étant tenu à la corde.

La pointe du javelot doit toucher le sol avant toute autre partie du javelot.

Jusqu'à ce qu'il ait lancé le javelot, l'athlète ne peut se tourner complètement de manière à diriger son dos vers l'arc de lancer.







### 7.2.8 Poids

Le poids se lance à partir d'un cercle de 2m135 de diamètre. Le cercle se situe à 2cm ( $\pm 6mm$ ) en-dessous du niveau du sol. Ce cercle est serti d'une bande de fer de 6mm d'épaisseur.

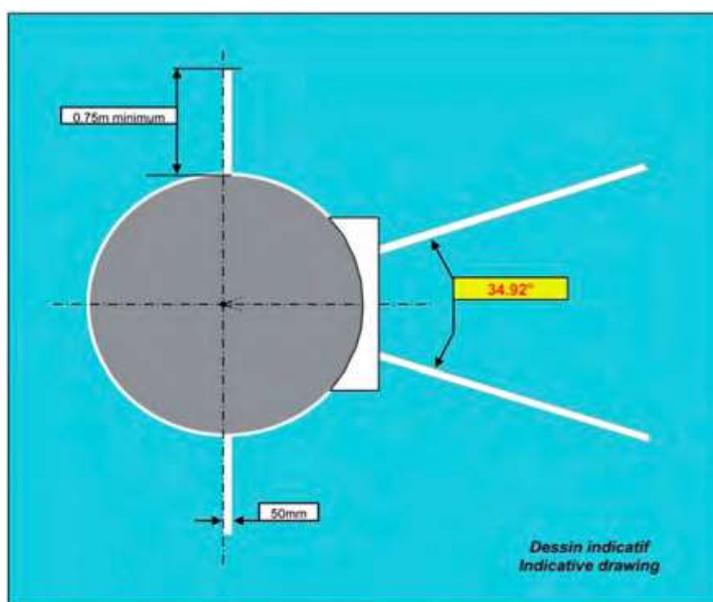
Ce cercle est terminé par un butoir en bois fixé au sol ayant les dimensions suivantes :

- 11,2cm  $\leq$  largeur  $\leq$  30cm
- hauteur=10cm
- corde=1m21

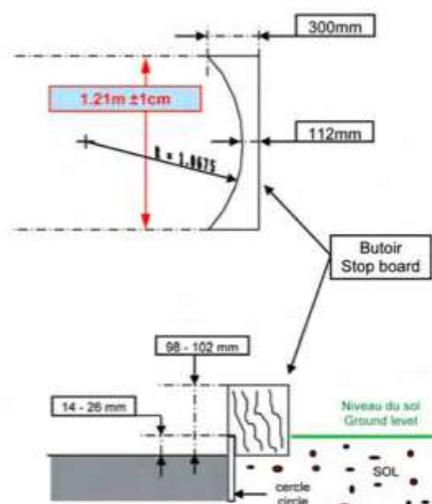
Le poids est lancé (nous devrions dire poussé) depuis l'épaule avec une seule main. Le poids doit toucher ou être très proche du cou ou du menton. La main ne peut être abaissée de cette position pendant le lancer (ce n'est pas un lancer de balle).

Des lignes de minimum 75cm sont tracées de chaque côté du cercle pour indiquer le diamètre perpendiculaire à l'axe de la zone de réception. C'est derrière ces lignes que l'athlète doit sortir.

Lors de son essai, l'athlète peut placer un repère derrière le cercle de lancer.



**LANCER DU POIDS - SHOT PUT**



Note:  
 - Les butoirs répondants aux normes IAAF 1983/84 restent acceptables.  
 - Stop boards to the 1983/84 IAAF specifications remain acceptable.

DIAMETRE INTERIEUR DU CERCLE / INSIDE DIAMETER  
 = 2m135 (+ ou - 5mm)

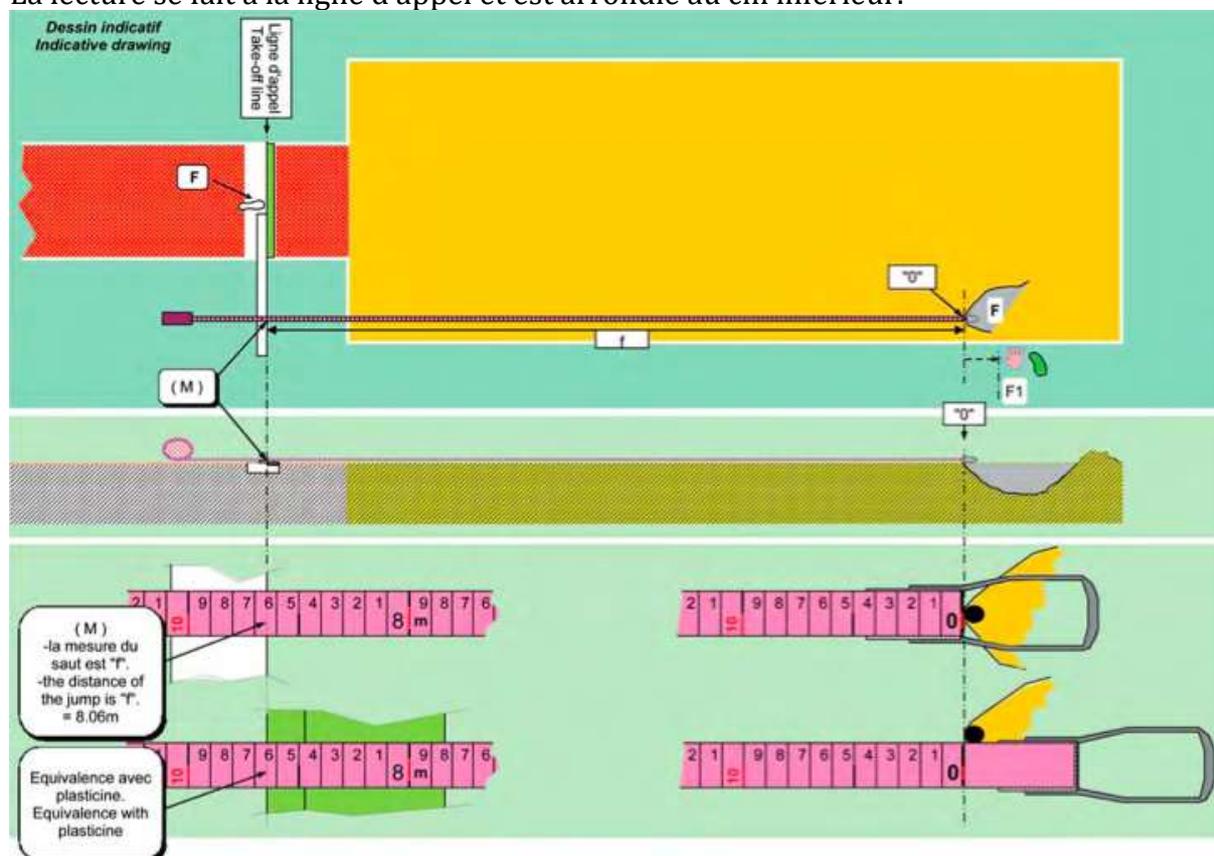
## 7.3 Sauts horizontaux

### 7.3.1 Mesure

La mesure se fait de façon perpendiculaire à la ligne d'appel.

Le 0 est placé à la marque la plus proche dans la zone de réception.

La lecture se fait à la ligne d'appel et est arrondie au cm inférieur.



### 7.3.2 Obligations de l'athlète

L'impulsion se fait à partir d'une piste d'élancement comprenant une planche d'appel. Cette impulsion se fait avant la ligne d'appel (fin de la planche d'appel dans le sens de la course).

Le contact le plus proche de la ligne d'appel avant de sortir valablement de la zone de réception doit être faite dans la zone de réception.

Le premier contact du pied au sol à l'extérieur de la zone de réception doit être fait plus loin que la marque la plus proche faite dans la zone de réception.

### 7.3.3 Repères

Chaque athlète peut placer au maximum 2 repères le long de la piste d'élancement.

### 7.3.4 Anémomètre

La mesure de la vitesse du vent (en  $m/s$  arrondie au dixième (0,1) supérieur) doit être prise pour chaque essai (sauf pour les athlètes BPM ( $\leq U14$ )). Cette mesure est faite grâce à un anémomètre placé le long de la piste d'élancement (à maximum 2m) à 20m de la ligne d'appel et à une hauteur de 1m22.

La durée de la mesure est de 5" et démarre lorsque l'athlète passe à 40m (longueur) – 35m au triple – de la ligne d'appel ou lorsqu'il démarre son élan lorsque ce dernier est inférieur à 40m (longueur) – 35m au triple.

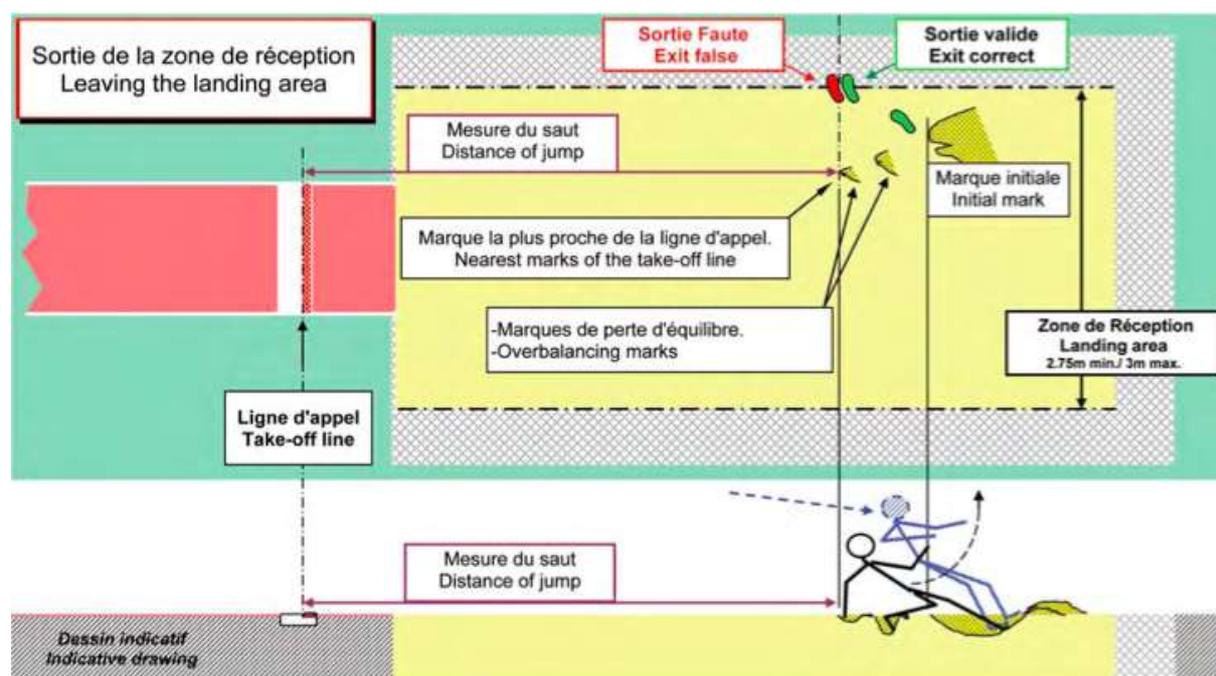
### 7.3.5 Longueur

L'impulsion se fait à partir d'une piste d'élan de 1m22 de largeur délimitée par des lignes de 5cm.

Une planche d'appel en bois de 20cm termine cette piste d'élan.

La ligne d'appel (fin de la planche d'appel dans le sens de la course) est placée entre 1m et 3m de la zone de réception.

La zone de réception est faite de sable humide de niveau avec la piste d'élan. Elle est symétrique par rapport à l'axe de la piste d'élan (distance identique à gauche et à droite de la piste d'élan).



### 7.3.6 Triple saut

Similaire au saut en longueur, le triple saut consiste en un saut à cloche-pied, une enjambée et un saut, effectués dans cet ordre. L'enchaînement du pied d'impulsion sera donc l'une des situations suivantes :

- Gauche, Gauche, Droite
- Droite, Droite, Gauche

La ligne d'appel est placée à 11m de la zone de réception pour les dames et à 13m de la zone de réception pour les hommes.

Il est possible d'autoriser les athlètes à choisir entre différentes planches pour leur concours. Une fois le concours commencé, ce choix ne pourra pas être changé.

Choix possibles :

Sexe	7m	9m	11m	13m
<b>Hommes</b>	X	X	X	X
<b>Dames</b>	X	X	X	-

## 7.4 Sauts verticaux

### 7.4.1 Mesure

La mesure de la hauteur de la barre est effectuée perpendiculairement au sol jusqu'au point supérieur de la barre le plus proche du sol.

La progression des montées de barre ne peut pas augmenter. Cette progression est de minimum :

- 2 cm au saut en hauteur
- 5 cm au saut à la perche

*Note : Au concours de perche, les montants doivent être remis au plan « 0 » pour effectuer la mesure.*



*Remarque : Sur la photo, les officiels sont en train de vérifier l'alignement des taquets et non la mesure de la hauteur de la barre. La photo permet de visualiser la flèche (la courbure) de la barre.*

### 7.4.2 Obligations de l'athlète

L'athlète prend son impulsion sur un pied et ne peut pas toucher :

- le sol ou la zone de réception au-delà du plan vertical de la barre (le plus proche de l'athlète) ;
- un montant.

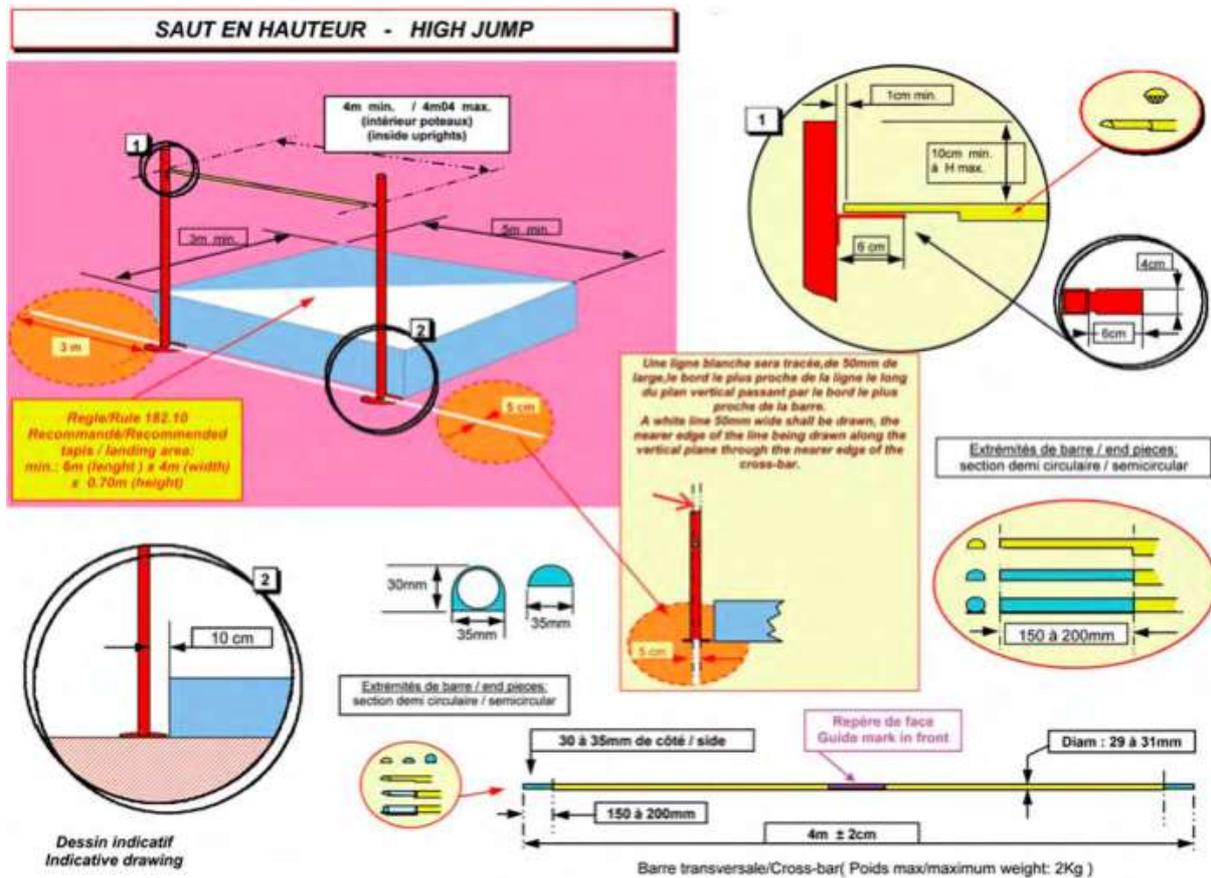
### 7.4.3 Repères

Chaque athlète peut placer au maximum 2 repères sur la zone d'élan.

### 7.4.4 Hauteur

La barre est placée sur les taquets en laissant, de chaque côté, 1cm entre son bord et le poteau.

La zone de réception (les mousses) aura au minimum 5m de longueur sur 3m de large et 70cm de hauteur. Si possible, ces dimensions minimales devraient être de 6m en longueur et 4m en largeur.

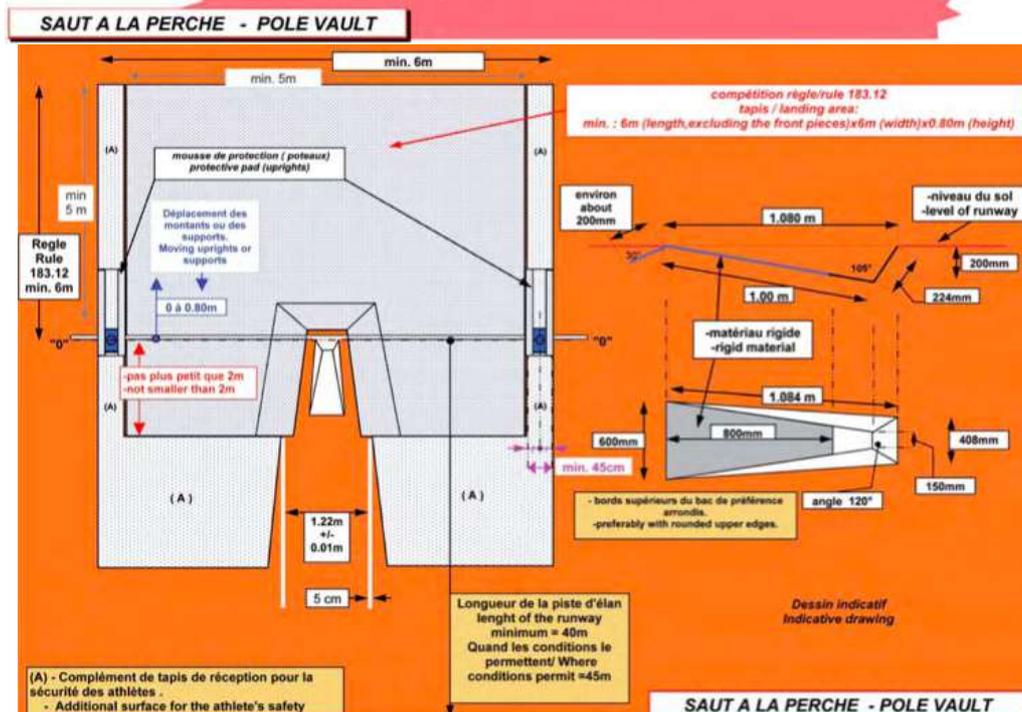
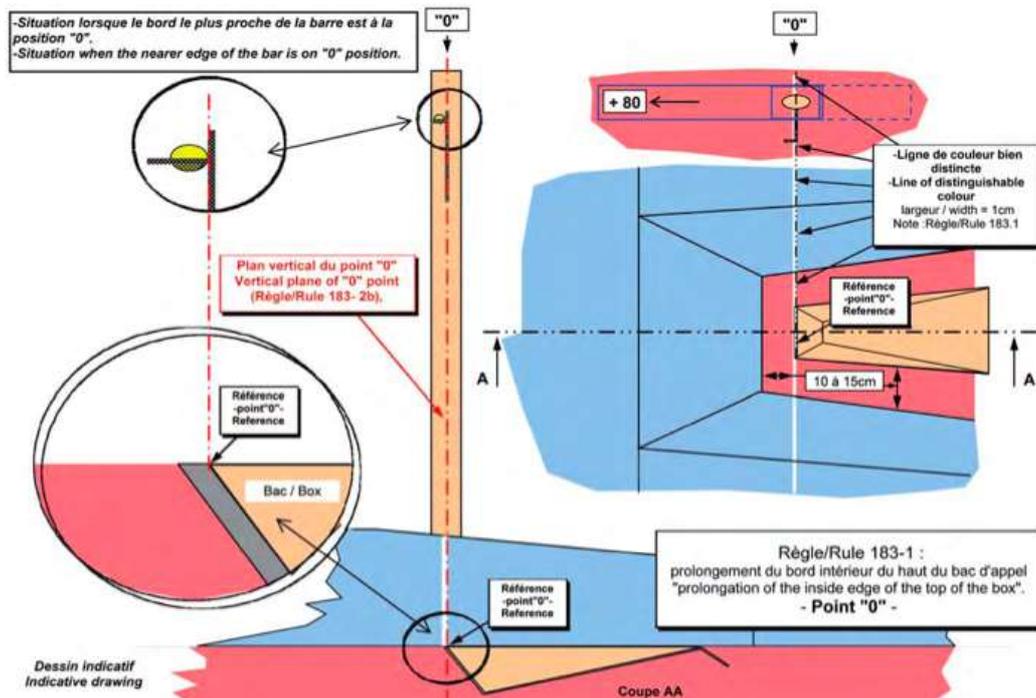


### 7.4.5 Perche

L'impulsion se fait à partir d'une piste d'élan de 1m22 de largeur délimitée par des lignes de 5cm. Un bac d'appel termine cette piste d'élan afin de pouvoir y « planter » la perche. La ligne d'appel (fin du bac) représente le plan « 0 » de la zone de réception. L'athlète a la possibilité de faire déplacer les montants jusqu'à 80cm dans le sens de la course.

Après le lâcher de perche, personne ne peut la toucher à moins qu'elle ne soit en train de tomber en s'écartant de la barre ou des montants.

La zone de réception (les mousses) aura au minimum 6m de longueur au-delà du plan « 0 » sur 6m de large et 80cm de hauteur. Les avancées doivent avoir minimum 2m de longueur.



# Outils

---

## 8 Fiches

### 8.1 Répartition des tâches entre le Directeur de réunion et le Juge-Arbitre

Le Directeur de réunion (doit être officiel) est responsable pour :

- L'accueil des officiels
- La désignation d'un Juge-Arbitre si celui qui a été convoqué n'est pas présent
- La pesée des engins
- La police de terrain
- Le recrutement d'officiels supplémentaires ou d'aidants si nécessaire
- Les feuilles pour les dossards de remplacement ou d'un jour
- Solutionner les manquements aux installations
- Mettre le matériel nécessaire à la disposition des officiels et des athlètes (engins, décamètres, toise, ...)
- La distribution des tickets boisson
- Le paiement des officiels
- Fournir les listes des participants, les montées de barres, ...
- Faire prodiguer des soins à un blessé

Le Directeur de réunion peut déléguer certaines fonctions.

Le Juge-Arbitre est responsable pour :

- Présences des officiels
- Feuilles de frais
- Accepter si nécessaire des officiels supplémentaires
- Répartir les officiels (pour les concours, le JA peut déléguer cette tâche au JA concours)
- Vérifier les installations
- Vérifier les feuilles de concours quand il n'y a pas de JA concours
- Faire respecter les règlements
- Recevoir et donner suite aux réclamations
- Compléter les feuilles de record
- Contrôler l'identité des athlètes participants lors des intercircles
- Décider d'exclure un athlète
- Vérifier les résultats, effectuer les corrections et rédiger le rapport
- Transmettre les éventuelles corrections des résultats à l'organisateur
- Remettre une copie du formulaire de vérification de l'état du terrain au Directeur de réunion

Les modifications d'horaire et les changements de programmes (suppressions d'épreuves uniquement) seront décidés par le Directeur de réunion avec l'accord du Juge-Arbitre.

## 8.2 Rôle des officiels

Les techniques de classement, de mesurage, de chronométrage... évoluent, le travail effectué par les officiels sur le terrain suit donc cette évolution. Il est donc raisonnable de se poser des questions afin de déterminer au mieux le rôle que l'officiel est amené à effectuer sur le terrain et d'en connaître ses objectifs.

Ci-dessous une liste des points clés pour quelques fonctions souvent remises en question sur le terrain.

### 8.2.1 Arrivée (Compte-Tours)

Les officiels à l'arrivée doivent déterminer le classement des athlètes et ce sans se baser sur un tableau marquoir ou sur la photo finish.

Les objectifs sont, entre autres, de pouvoir :

- Indiquer si les athlètes inscrits sur la feuille de départ sont effectivement présents au départ (les officiels à la photo finish n'ont pas toujours le visuel sur les zones de départ et des systèmes de communication entre la zone de départ et la photo finish ne sont pas toujours mis en place)
- Indiquer si des athlètes inscrits sur la feuille de départ abandonnent (des athlètes peuvent être cachés sur la photo finish)
- Indiquer si des athlètes ont changé de couloirs pendant une course en couloirs
- Etablir le classement des athlètes pour les courses de plus de 400m arrivant en ligne (le système à transpondeur/puce, en sus du chronométrage automatique, n'est pas systématique)
- Afficher le nombre de tours restant à accomplir pour le premier athlète
- Tenir un décompte du nombre de tours accomplis par chaque athlète
- Annoncer le dernier tour à chaque athlète, normalement à l'aide d'une cloche

### 8.2.2 Chronométrage manuel

Le chronométrage manuel est un système de chronométrage de réserve lorsqu'un système automatique est utilisé. Il ne faut dès lors pas recopier ce qui est indiqué par un tableau marquoir.

Les objectifs sont, entre autres, de pouvoir :

- Etablir le temps manuel pour chaque athlète (surtout pour le vainqueur)
- Noter le temps de passage (tour par tour) du premier athlète pour les courses de plus de 400m
- Vérifier que le système automatique ait fonctionné correctement (pas de déclenchement du système automatique avant le coup de feu)
- Vérifier que les temps attribués aux athlètes correspondent à leurs temps effectifs (par exemple en cas de doublé lors d'une course de fond)
- Etre utilisé en cas de défaillance du système automatique (par exemple : coup de feu tiré sans déclenchement du système automatique, suppression de l'image, non déclenchement de l'enregistrement de l'arrivée, coupure de courant...)

### 8.2.3 Commissaire

Les commissaires sont les assistants du Juge-Arbitre afin de lui rapporter immédiatement par écrit toute action irrégulière ou infraction des règles de la part de toute personne (athlète, entraîneur, parent, officiel...).

## 8.3 Anémomètre

	Course		Concours	
Epreuves	100m 80m haies 100m haies 110m haies 200m		Longueur Triple	
Temps de la mesure	100m	10"	5"	
	80m haies	10"		
	100m haies	13"		
	110m haies	13"		
	200m	10"		
Quand démarrer la mesure	100m	Au coup de pistolet	LG	Lorsque l'athlète passe à 40m de la ligne d'appel ou lorsqu'il démarre son élan si élan < 40m
	80m haies			
	100m haies			
	110m haies			
	200m	Lorsque le 1 <sup>er</sup> entre dans la ligne droite	TS	
Où placer l'anémomètre	Le long du couloir 1 A 50m de la ligne d'arrivée A 1m22 de haut A maximum 2m de la piste		Le long de la piste d'élan A 20m de la ligne d'appel A 1m22 de haut A maximum 2m de la piste d'élan	
Lecture	Lu en $m/s$ arrondie au dixième (0,1) supérieur			

*Note : Si l'anémomètre est constitué d'une hélice dans un manchon, la longueur du manchon de chaque côté du ventilateur est supérieure à 2x son diamètre.*

## 8.4 Chef concours – Disque

### 8.4.1 Avant la compétition

Vérification des installations :

- Cercle de lancer (2m50) serti d'une bande de fer de 6mm
- Lignes de minimum 75cmx5cm – marquant le centre du cercle – de chaque côté du cercle
- Décamètre/Hectomètre + Disques
- Cage en U :
  - Ouverture : 6m
  - Longueur depuis le centre du cercle : 7m
  - Arrière depuis le centre du cercle : minimum 3m
- Zone de réception : 34°92" (ouverture = 0,6\*distance centre)
- Tableau
- Drapeaux (blanc, rouge et jaune)

Répartition des tâches des officiels :

- Appel
- Délai (drapeau jaune)
- Validation du lancer (drapeaux blanc et rouge)
- 2 officiels à la réception
- Cercle (si possible 2)
- Mesure
- Tableau

Réglage de la mesure électronique :

- Effectuer une mesure manuelle
- Demander la mesure électronique

### 8.4.2 Echauffement

Vérification des athlètes :

- Dossard

S'effectue dans l'ordre du concours et sous la surveillance des juges

### 8.4.3 Compétition

Essai :

- Appel de l'athlète + enclenchement du délai
- Possibilité de placer un repère temporaire derrière le cercle
- Mesure de l'essai (si valide)

Ordre :

- 3 essais pour tous puis faire le classement
- 8<sup>ers</sup> ont 3 essais supplémentaires dans l'ordre inverse du classement

Délai :

Nb athlètes	>3 + tout 1 <sup>er</sup>	2, 3	1	Consécutifs
Temps	30"	1'	-	2'

### 8.4.4 Après la compétition

Classement :

- Ordre décroissant des performances (ex-aequo : meilleur 2<sup>ème</sup>, 3<sup>ème</sup>, ...)

Vérification de la mesure électronique (idem réglage de la mesure électronique)

## 8.5 Chef concours – Hauteur

### 8.5.1 Avant la compétition

Vérification des installations :

- Zone d'élan (16m x minimum 15m-20m) + Mousses
- Poteaux + taquets en état de fonctionnement + alignement des taquets
- Toise + Barre transversale (4m)
- Plan « 0 » indiqué par ligne de 5cm jusqu'à 3m au-delà des poteaux
- Tableau
- Drapeaux (blanc, rouge et jaune)

Répartition des tâches des officiels :

- Appel
- Délai (drapeau jaune)
- Validation du saut (drapeaux blanc et rouge)
- 1 officiel à chaque poteau
- Mesure
- Tableau

### 8.5.2 Echauffement

Vérification des athlètes :

- Dossard
- Donner maximum 2 repères (marques)
- Annonce des hauteurs + demander la 1<sup>ère</sup> hauteur

### 8.5.3 Compétition

Essai :

- Placer barre transversale
- Vérifier la hauteur avec la toise
- Appel de l'athlète + enclenchement du délai

Délai :

Nb athlètes	>3 + tout 1 <sup>er</sup>	2, 3	1 (individuel)	Consécutifs
<b>Temps</b>	30"	1'30"	3'	2'

Elimination :

- Après 3 échecs consécutifs

### 8.5.4 Après la compétition

Classement :

- Ordre décroissant des performances
- Ex-aequo :
  - < essai pour la meilleure performance
  - < nb échecs total (jusqu'à la meilleure performance)
  - possibilité de barrage pour 1<sup>ère</sup> place :
    - 1<sup>ère</sup> hauteur = hauteur prévue après la meilleure performance
    - +2cm/-2cm si hauteur réussie/ratée et toujours ex-aequo

## 8.6 Chef concours – Javelot

### 8.6.1 Avant la compétition

Vérification des installations :

- Piste d'élan (minimum 30m), délimitée par lignes de 5cm écartées de 4m
- Ligne de minimum 7cm marquant l'arc de cercle (8m) + minimum 75cm perpendiculaires à la piste d'élan
- Décamètre/Hectomètre + Javelots
- Zone de réception : 28°96" (ouverture = 0,5\*distance centre)
- Tableau
- Drapeaux (blanc, rouge et jaune)

Répartition des tâches des officiels :

- Appel
- Délai (drapeau jaune)
- Validation du lancer (drapeaux blanc et rouge)
- 2 officiels à la réception
- « Cercle » (si possible 2)
- Mesure
- Tableau

Réglage de la mesure électronique :

- Effectuer une mesure manuelle
- Demander la mesure électronique

### 8.6.2 Echauffement

Vérification des athlètes :

- Dossard
- Donner maximum 2 repères (marques)

S'effectue dans l'ordre du concours et sous la surveillance des juges

### 8.6.3 Compétition

Essai :

- Appel de l'athlète + enclenchement du délai
- Mesure de l'essai (si valide)

Ordre :

- 3 essais pour tous puis faire le classement
- 8<sup>ers</sup> ont 3 essais supplémentaires dans l'ordre inverse du classement

Délai :

Nb athlètes	>3 + tout 1 <sup>er</sup>	2, 3	1	Consécutifs
Temps	30"	1'	-	2'

### 8.6.4 Après la compétition

Classement :

- Ordre décroissant des performances (ex-aequo : meilleur 2<sup>ème</sup>, 3<sup>ème</sup>, ...)

Vérification de la mesure électronique (idem réglage de la mesure électronique)

## 8.7 Chef concours – Longueur

### 8.7.1 Avant la compétition

Vérification des installations :

- Piste d'élan (minimum 40m), délimitée par lignes de 5cm écartées de 1m22
- Planche d'appel blanche (L 1m22, l 20cm, h 10cm)
- Ligne d'appel (arrière planche d'appel) entre 1m et 3m de la zone de réception
- (2) planche(s) de plasticine (L 1m22, l 10cm, h sol+7mm, angle 45°) + plasticine
- Décamètre + Anémomètre
- Zone de réception (sable humide de niveau avec la piste d'élan) :
  - Symétrique par rapport à la piste d'élan (si besoin ruban de partage)
  - 2m75 <= largeur <= 3m, Fin >= 10m depuis la ligne d'appel
- Tableau
- Drapeaux (blanc, rouge et jaune)

Répartition des tâches des officiels :

- Anémomètre
- Appel
- Délai (drapeau jaune)
- Validation du saut (drapeaux blanc et rouge)
- Réception
- Planche (si possible 2)
- Mesure
- Tableau

Réglage de la mesure électronique :

- Effectuer une mesure manuelle
- Demander la mesure électronique

### 8.7.2 Echauffement

Vérification des athlètes :

- Dossard
- Donner maximum 2 repères (marques)

### 8.7.3 Compétition

Essai :

- Appel de l'athlète + enclenchement du délai
- Mesure vent (5" depuis passage au 40m ou début élan si < 40m)
- Mesure de l'essai (si valide) + Ratissage

Ordre :

- 3 essais pour tous puis faire le classement
- 8<sup>ers</sup> ont 3 essais supplémentaires dans l'ordre inverse du classement

Délai :

Nb athlètes	>3 + tout 1 <sup>er</sup>	2, 3	1	Consécutifs
Temps	30"	1'	-	2'

### 8.7.4 Après la compétition

Classement :

- Ordre décroissant des performances (ex-aequo : meilleur 2<sup>ème</sup>, 3<sup>ème</sup>, ...)

Vérification de la mesure électronique (idem réglage de la mesure électronique)

## 8.8 Chef concours – Marteau

### 8.8.1 Avant la compétition

Vérification des installations :

- Cercle de lancer (2m135) serti d'une bande de fer de 6mm
- Lignes de minimum 75cmx5cm – marquant le centre du cercle – de chaque côté du cercle
- Décamètre/Hectomètre + Marteaux
- Cage en U :
  - Ouverture : 6m
  - Longueur depuis le centre du cercle : 7m + panneaux pivotants de 2m
  - Arrière depuis le centre du cercle : minimum 3m50
- Zone de réception : 34°92" (ouverture = 0,6\*distance centre)
- Tableau
- Drapeaux (blanc, rouge et jaune)

Répartition des tâches des officiels :

- Appel
- Délai (drapeau jaune)
- Validation du lancer (drapeaux blanc et rouge)
- 2 officiels à la réception
- Cercle (si possible 2)
- Mesure
- Tableau

Réglage de la mesure électronique :

- Effectuer une mesure manuelle
- Demander la mesure électronique

### 8.8.2 Echauffement

Vérification des athlètes :

- Dossard

S'effectue dans l'ordre du concours et sous la surveillance des juges

### 8.8.3 Compétition

Essai :

- Panneau gauche/droite fermé si droitier (anti-horloger)/gaucher (horloger)
- Appel de l'athlète + enclenchement du délai
- Possibilité de placer un repère temporaire derrière le cercle
- Mesure de l'essai (si valide)

Ordre :

- 3 essais pour tous puis faire le classement
- 8<sup>ers</sup> ont 3 essais supplémentaires dans l'ordre inverse du classement

Délai :

Nb athlètes	>3 + tout 1 <sup>er</sup>	2, 3	1	Consécutifs
Temps	30"	1'	-	2'

### 8.8.4 Après la compétition

Classement :

- Ordre décroissant des performances (ex-aequo : meilleur 2<sup>ème</sup>, 3<sup>ème</sup>, ...)

Vérification de la mesure électronique (idem réglage de la mesure électronique)

## 8.9 Chef concours – Perche

### 8.9.1 Avant la compétition

Vérification des installations :

- Piste d'élan (minimum 40m), délimitée par lignes de 5cm écartées de 1m22
- Mousses
- Poteaux (bouger de 0 à 80cm) + taquets en état de fonctionnement + alignement
- Toise + Barre transversale (4m50)
- Plan « 0 » (bord arrière du bac) indiqué par ligne de 1cm + max 5cm sur mousses
- Tableau + Drapeaux (blanc, rouge et jaune)

Répartition des tâches des officiels :

- Appel
- Délai (drapeau jaune)
- Validation du saut (drapeaux blanc et rouge)
- 1 officiel à chaque poteau
- Mesure
- Tableau

Réglage de la mesure électronique :

- Effectuer une mesure manuelle
- Demander la mesure électronique

### 8.9.2 Echauffement

Vérification des athlètes :

- Dossard
- Donner maximum 2 repères (marques)
- Annonce des hauteurs, demander la 1<sup>ère</sup> hauteur et la distance des poteaux

### 8.9.3 Compétition

Essai :

- Placer barre transversale avec les poteaux à 0
- Vérifier la hauteur
- Placer les poteaux à la distance demandée par l'athlète
- Appel de l'athlète + enclenchement du délai

Délai :

Nb athlètes	>3 + tout 1 <sup>er</sup>	2, 3	1 (individuel)	Consécutifs
<b>Temps</b>	1'	2'	5'	3'

Elimination :

- Après 3 échecs consécutifs

### 8.9.4 Après la compétition

Classement :

- Ordre décroissant des performances
- Ex-aequo :
  - < essai pour la meilleure performance
  - < nb échecs total (jusqu'à la meilleure performance)
  - possibilité de barrage pour 1<sup>ère</sup> place :
    - 1<sup>ère</sup> hauteur = hauteur prévue après la meilleure performance
    - +5cm/-5cm si hauteur réussie/ratée et toujours ex-aequo

Vérification de la mesure électronique (idem réglage de la mesure électronique)

## 8.10 Chef concours – Poids

### 8.10.1 Avant la compétition

Vérification des installations :

- Cercle de lancer (2m135) serti d'une bande de fer de 6mm
- Lignes de minimum 75cmx5cm – marquant le centre du cercle – de chaque côté du cercle
- Décamètre + Poids
- Butoir (11,2cm <= largeur <= 30cm, hauteur=10cm, corde=1m21) fixé au sol
- Zone de réception : 34°92" (ouverture = 0,6\*distance centre)
- Tableau
- Drapeaux (blanc, rouge et jaune)

Répartition des tâches des officiels :

- Appel
- Délai (drapeau jaune)
- Validation du lancer (drapeaux blanc et rouge)
- 2 officiels à la réception
- Cercle (si possible 2)
- Mesure
- Tableau

*Note : 2 officiels doivent inscrire les résultats et les vérifier après chaque tour.*

Réglage de la mesure électronique :

- Effectuer une mesure manuelle
- Demander la mesure électronique

### 8.10.2 Echauffement

Vérification des athlètes :

- Dossard

S'effectue dans l'ordre du concours et sous la surveillance des juges

### 8.10.3 Compétition

Essai :

- Appel de l'athlète + enclenchement du délai
- Possibilité de placer un repère temporaire derrière le cercle
- Mesure de l'essai (si valide)

Ordre :

- 3 essais pour tous puis faire le classement
- 8<sup>ers</sup> ont 3 essais supplémentaires dans l'ordre inverse du classement

Délai :

Nb athlètes	>3 + tout 1 <sup>er</sup>	2, 3	1	Consécutifs
Temps	30"	1'	-	2'

### 8.10.4 Après la compétition

Classement :

- Ordre décroissant des performances (ex-aequo : meilleur 2<sup>ème</sup>, 3<sup>ème</sup>, ...)

Vérification de la mesure électronique (idem réglage de la mesure électronique)

## 8.11 Chef concours – Triple

### 8.11.1 Avant la compétition

Vérification des installations :

- Piste d'élan (minimum 40m), délimitée par lignes de 5cm écartées de 1m22
- Planche d'appel blanche (L 1m22, l 20cm, h 10cm)
- Ligne d'appel à minimum 11m (dames) et 13m (hommes) de la zone de réception
- (2) planche de plasticine (L 1m22, l 10cm, h sol+7mm, angle 45°) + plasticine
- Décamètre + Anémomètre
- Zone de réception (sable humide de niveau avec la piste d'élan) :
  - Symétrique par rapport à la piste d'élan (si besoin ruban de partage)
  - 2m75 <= largeur <= 3m, Fin >= 21m depuis la ligne d'appel à 13m
- Tableau
- Drapeaux (blanc, rouge et jaune)

Répartition des tâches des officiels :

- Anémomètre
- Appel
- Délai (drapeau jaune)
- Validation du saut (drapeaux blanc et rouge)
- Réception
- Planche (si possible 2)
- Mesure
- Tableau

*Note : 2 officiels doivent inscrire les résultats et les vérifier après chaque tour.*

Réglage de la mesure électronique :

- Effectuer une mesure manuelle
- Demander la mesure électronique

### 8.11.2 Echauffement

Vérification des athlètes :

- Dossard
- Donner maximum 2 repères (marques)

### 8.11.3 Compétition

Essai :

- Appel de l'athlète + enclenchement du délai
- Mesure vent (5" depuis passage au 35m ou début élan si < 35m)
- Mesure de l'essai (si valide) + Ratissage

Ordre :

- 3 essais pour tous puis faire le classement
- 8<sup>ers</sup> ont 3 essais supplémentaires dans l'ordre inverse du classement

Délai :

Nb athlètes	>3 + tout 1 <sup>er</sup>	2, 3	1	Consécutifs
Temps	30"	1'	-	2'

### 8.11.4 Après la compétition

Classement :

- Ordre décroissant des performances (ex-aequo : meilleur 2<sup>ème</sup>, 3<sup>ème</sup>, ...)

Vérification de la mesure électronique (idem réglage de la mesure électronique)

## 8.12 Compteurs de tours

### 8.12.1 Introduction

Les compteurs de tours sont chargés de noter, à chaque tour :

- le passage de chaque athlète pour les courses de plus de 1500m ;
- les temps de passage de chaque athlète pour les courses à partir de 5000m.

Ils doivent signaler :

- à l'athlète le nombre de tours restants lorsque celui-ci est doublé ;
- lorsque la cloche () doit être sonnée pour le dernier tour de l'athlète ;
- aux chronométrateurs () que l'athlète est dans sa dernière ligne droite.

### 8.12.2 3000m

Parcours		Restant		Athlètes				Nom
Distance		Nb tours						Dossard
0	3000	7,5						
200	2800	7						
600	2400	6						
1000	2000	5						
1400	1600	4						
1800	1200	3						
2200	800	2						
2600	400	1 / 						
3000	0	0 / 						

### 8.12.3 5000m

Parcours		Restant		Athlètes				Nom
Distance		Nb tours						Dossard
0	5000	12,5						
200	4800	12						
600	4400	11						
1000	4000	10						
1400	3600	9						
1800	3200	8						
2200	2800	7						
2600	2400	6						
3000	2000	5						
3400	1600	4						
3800	1200	3						
4200	800	2						
4600	400	1 / 						
5000	0	0 / 						

## 8.12.4 10000m

Parcoursu	Restant		Athlètes				Nom Dossard
	Distance	Nb tours					
0	10000	25					
400	9600	24					
800	9200	23					
1200	8800	22					
1600	8400	21					
2000	8000	20					
2400	7600	19					
2800	7200	18					
3200	6800	17					
3600	6400	16					
4000	6000	15					
4400	5600	14					
4800	5200	13					
5200	4800	12					
5600	4400	11					
6000	4000	10					
6400	3600	9					
6800	3200	8					
7200	2800	7					
7600	2400	6					
8000	2000	5					
8400	1600	4					
8800	1200	3					
9200	800	2					
9600	400	1 / 					
10000	0	0 / 					

## 8.12.5 Heure (jumelée avec 10000m)

Parcours		Athlètes				Nom
Distance	Nombre tours					Dossard
0	0					
400	1					
800	2					
1200	3					
1600	4					
2000	5					
2400	6					
2800	7					
3200	8					
3600	9					
4000	10					
4400	11					
4800	12					
5200	13					
5600	14					
6000	15					
6400	16					
6800	17					
7200	18					
7600	19					
8000	20					
8400	21					
8800	22					
9200	23					
9600	24					
<b>10000</b>	<b>25</b>					Signe au chrono
10400	26					
10800	27					
11200	28					
11600	29					
12000	30					
12400	31					
12800	32					
13200	33					
13600	34					
14000	35					
14400	36					
14800	37					
15200	38					
15600	39					
16000	40					
16400	41					
16800	42					
17200	43					
17600	44					
18000	45					
Distance	Incomplet	m	m	m	m	
	Totale	m	m	m	m	

### 8.13 Délais

Epreuves individuelles			
Nb athlètes	Hauteur	Perche	Autre
> 3 + tout 1 <sup>er</sup> essai	30"	1'	30"
2 ou 3	1'30"	2'	1'
1	3'	5'	-
Essais consécutifs	2'	3'	2'

Epreuves combinées			
Nb athlètes	Hauteur	Perche	Autre
> 3 + tout 1 <sup>er</sup> essai	30"	1'	30"
2 ou 3	1'30"	2'	1'
1 ou essais consécutifs	2'	3'	2'

Notes :

- Excepté pour les essais consécutifs, un changement de délai ne sera appliqué que lorsque la barre est élevée à une hauteur supérieure ;
- Ajouter 1' pour tentative de record par le vainqueur d'un concours de saut vertical.

### 8.14 Engins

Sauf indication contraire, le poids des engins est exprimé en kg.

HOMMES							
Epreuves	SEN M35-49	JUN U20	SCOL U18	CAD U16	MIN U14	PUP U12	BEN U10
Poids	7,260	6,000	5,000	4,000	3,000	2,000	1,000
Disque	2,000	1,750	1,500	1,000	0,750	0,600	-
Javelot	0,800	0,800	0,700	0,600	0,400	-	-
Marteau	7,260	6,000	5,000	4,000	-	-	-
Balle de Hockey	-	-	-	-	-	156g à 169g	156g à 169g

DAMES							
Epreuves	SEN M35-49	JUN U20	SCOL U18	CAD U16	MIN U14	PUP U12	BEN U10
Poids	4,000	4,000	3,000	3,000	2,000	2,000	1,000
Disque	1,000	1,000	1,000	1,000	0,750	0,600	-
Javelot	0,600	0,600	0,500	0,500	0,400	-	-
Marteau	4,000	4,000	3,000	3,000	-	-	-
Balle de Hockey	-	-	-	-	-	156g à 169g	156g à 169g

MASTERS	HOMMES				DAMES		
	M50-59	M60-69	M70-79	M80+	M50-59	M60-74	M75+
Poids	6,000	5,000	4,000	3,000	3,000	3,000	2,000
Disque	1,500	1,000	1,000	1,000	1,000	1,000	0,750
Javelot	0,700	0,600	0,500	0,400	0,500	0,500	0,400
Marteau	6,000	5,000	4,000	3,000	3,000	3,000	2,000

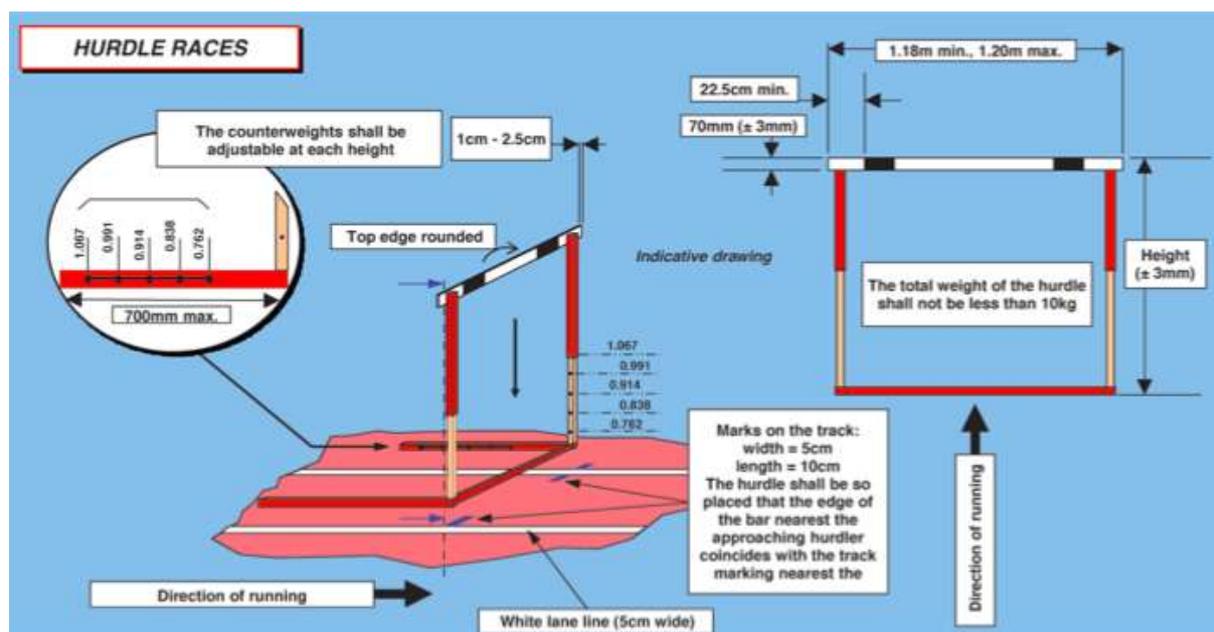
## 8.15 Haies

HOMMES										
Distance	Nb	SEN	JUN U20	SCOL U18	CAD U16	MIN U14	PUP U12	Dép.	Arr.	Entre
110H	10	1,067	0,991 1,000	0,914	-	-	-	13,72	14,02	9,14
100H	10	-	-	-	0,914	-	-	13	10,5	8,5
80H	8	-	-	-	-	0,838	-	12	12	8
60H	6	-	-	-	-	-	0,762	11	14	7
400H	10	0,914	0,914	0,838	-	-	-	45	40	35
300H	7	-	-	-	0,762	-	-	50	40	35
150H	3	-	-	-	-	0,762	-	40	40	35
Steeple		0,914	0,914	0,914	0,762	-	-			

DAMES										
Distance	Nb	SEN	JUN U20	SCOL U18	CAD U16	MIN U14	PUP U12	Dép.	Arr.	Entre
100H	10	0,838	0,838	0,762	-	-	-	13	10,5	8,5
80H	8	-	-	-	0,762	-	-	12	12	8
60H	6	-	-	-	-	0,762	0,762	11	14	7
400H	10	0,762	0,762	0,762	-	-	-	45	40	35
300H	7	-	-	-	0,762	-	-	50	40	35
150H	3	-	-	-	-	0,762	-	40	40	35
Steeple		0,762	0,762	0,762	0,762	-	-			

MASTERS HOMMES										
Distance	Nb	M35-49	M50-59	M60-69	M70-79	M80+		Dép.	Arr.	Entre
110H	10	0,991	-	-	-	-		13,72	14,02	9,14
100H	10	-	0,914	-	-	-		13	10,5	8,5
100H	10	-	-	0,838	-	-		12	16	8
80H	8	-	-	-	0,762	0,686		12	19	7
400H	10	0,914	0,838	-	-	-		45	40	35
300H	7	-	-	0,762	0,686	-		50	40	35
200H	5	-	-	-	-	0,686		20	40	35
Steeple		0,914	0,914	0,762	0,762	0,762				

MASTERS DAMES										
Distance	Nb	M35-39	M40-49	M50-59	M60-69	M70+		Dép.	Arr.	Entre
100H	10	0,838	-	-	-	-		13	10,5	8,5
80H	8	-	0,762	-	-	-		12	12	8
80H	8	-	-	0,762	0,686	0,686		12	19	7
400H	10	0,762	0,762	-	-	-		45	40	35
300H	7	-	-	0,762	0,686	-		50	40	35
200H	5	-	-	-	-	0,686		20	40	35
Steeple		0,762	0,762	0,762	-	-				



Les pieds des haies sont dirigés vers l'athlète. Les contrepoids sont positionnés l'un en face de l'autre dans les encoches prévues pour la hauteur de la haie.  
Le bord de la barre de la haie le plus proche de l'athlète coïncide avec le bord de la marque le plus proche de l'athlète.

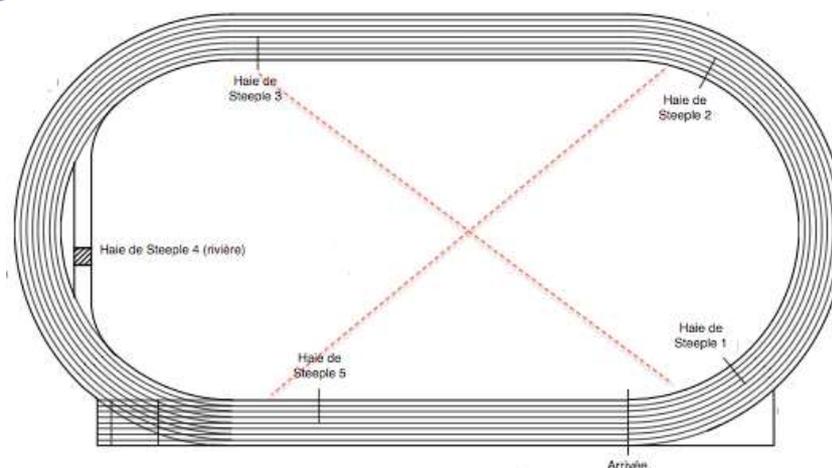
## 8.16 Repères / Marques

Epreuve	Type	Nb max	Où
<b>Relais en couloirs (même partiel)</b>	Ruban adhésif (max : 40cmx5cm)	1	Dans son couloir
<b>Lancers (cercle)</b>	Temporaire	1	Derrière cercle
<b>Concours (piste d'élan)</b>	Fourni par organisateur ou Ruban adhésif, ...	2	Extérieur piste d'élan
<b>Hauteur</b>	Fourni par organisateur ou Ruban adhésif, ...	2	Sur la zone d'élan

## 8.17 Signes / Abréviations

Signe / Abréviation	Signification	Course	Concours	
			Verticaux	Autres
DNF	N'a pas terminé, abandon Did Not Finish	✓	✗	✗
DQ	A été disqualifié	✓	✓	✓
DNS	N'a pas participé Did Not Start	✓	✓	✓
NM	N'a pas de performance validée No Mark	✗	✓	✓
-	Impasse	✗	✓	✓
X	Echec de l'essai	✗	✓	✓
O	Essai validé	✗	✓	✗

## 8.18 Steeple



### 8.18.1 1<sup>ère</sup> haie franchie

Si possible plus grande (5m), « diagonale » par rapport au départ sur le plat.  
Pied contre la lice sur la piste

Distance	N° Haie
3000m	1
2000m	3
1500m	4

### 8.18.2 Distance entre les obstacles

Les obstacles sont équidistants  $\rightarrow$   $Distance\ entre\ les\ obstacles = \frac{Périmètre\ du\ tour\ avec\ rivière}{5}$

### 8.18.3 Nombre d'obstacles

Distance	Nb haies	Nb rivières	Nb obstacles
<b>d (hm)</b>	<b>d-2</b>	<b>d div 4</b>	<b>Nb haies + rivières</b>
3000m	28	7	35
2000m	18	5	23
1500m	13	3	16

### 8.18.4 Distance « départ – arrivée »

Soit :

- D = distance
- P = périmètre du tour complet avec rivière
- T = nombre de tours complets avec rivière
- D<sub>da</sub> = distance à parcourir entre le départ et le premier passage à la ligne arrivée
- D<sub>ad</sub> = distance depuis la ligne arrivée jusqu'à la ligne de départ (piste de 400m)

$$\rightarrow D_{da} = D - P * T$$

$$\rightarrow D_{ad} = 400m - D_{da}$$

D	P	T
3000m	?	7
2000m	P<400m	5
2000m	P>400m	4
1500m	?	3





## 10 Sources

Titre	Référence
LBFA	<a href="http://www.lbfa.be">http://www.lbfa.be</a>
IAAF	<a href="http://www.iaaf.org">http://www.iaaf.org</a>
Règles IAAF 2018-2019 (FR)	<a href="https://www.iaaf.org/download/download?filename=3bfd8273-d49b-4718-a72c-105cb1d7be1c.pdf&amp;urlslug=IAAF%20Competition%20Rules%202018-2019%2C%20in%20force%20from%201%20November%202017%20">https://www.iaaf.org/download/download?filename=3bfd8273-d49b-4718-a72c-105cb1d7be1c.pdf&amp;urlslug=IAAF%20Competition%20Rules%202018-2019%2C%20in%20force%20from%201%20November%202017%20</a>
Règles spécifiques KBPM	<a href="http://www.lbfa.be/web/sites/default/files/fichier/chapitre-xi-regles_specifiques_kbpm.pdf">http://www.lbfa.be/web/sites/default/files/fichier/chapitre-xi-regles_specifiques_kbpm.pdf</a>
Règles Masters	<a href="http://www.world-masters-athletics.org/laws-a-rules/rules-of-competition">http://www.world-masters-athletics.org/laws-a-rules/rules-of-competition</a>
Règles Masters – Annexes A-K	<a href="http://www.world-masters-athletics.org/files/laws_rules/Appendix-A-K.pdf">http://www.world-masters-athletics.org/files/laws_rules/Appendix-A-K.pdf</a>
Je suis jeune officiel en athlétisme	<a href="http://blog.crdp-versailles.fr/asathlismelakanalsceaux/public/Je_suis_JO_en_Athlétisme_2012_2016_-_18122012.1355906908554.pdf">http://blog.crdp-versailles.fr/asathlismelakanalsceaux/public/Je_suis_JO_en_Athlétisme_2012_2016_-_18122012.1355906908554.pdf</a>
Jeune officiel en athlétisme	<a href="http://monot.claude.free.fr/jeunes_officiels_LCAA.pdf">http://monot.claude.free.fr/jeunes_officiels_LCAA.pdf</a>

## 11 Remerciements

Je remercie toutes les personnes ayant participé dans la réalisation de ce livret (soutien, corrections...) entre autres Déborah Coukard, Patricia Dumont, Sergio Fanari, Michel Foulon, Marc Vervloet, les membres de la CFO...

N'hésitez pas à me faire part de vos remarques, commentaires ou questions via le désignateur de votre région.